

MP120 MP120TG MP120M MP120M/TG

Centrale di allarme
telegestibile



Manuale di Programmazione



Le informazioni contenute in questo documento sono state raccolte e controllate con cura, tuttavia Elkron S.p.A. non può essere ritenuta responsabile per eventuali errori od omissioni.

Elkron S.p.A. si riserva il diritto di apportare in qualsiasi momento e senza preavviso miglioramenti o modifiche ai prodotti descritti nel manuale.

È inoltre possibile che questo manuale contenga riferimenti o informazioni di prodotti (hardware o software) o servizi non ancora commercializzati. Tali riferimenti o informazioni non significano in nessun modo che Elkron S.p.A. intenda commercializzare tali prodotti o servizi.

Elkron è un marchio registrato di Elkron S.p.A.

Tutti i marchi citati nel documento appartengono ai rispettivi proprietari.

© Copyright Elkron S.p.A. 2006

Tutti i diritti riservati. Si autorizza la riproduzione parziale o totale del presente documento al solo fine dell'installazione del Sistema MP120.



Via G. Carducci, 3 – 10092 Beinasco (TO) – ITALY

Tel. +39 (0)11.3986711 – Fax +39 (0)11.3499434

www.elkron.it - [mailto: info@elkron.it](mailto:info@elkron.it)

SOMMARIO

PREFAZIONE	5
A CHI È INDIRIZZATO IL MANUALE	5
COM'È ORGANIZZATO IL MANUALE.....	5
CONVENZIONI UTILIZZATE.....	5
1 – ORGANI DI COMANDO	6
1.1 TASTIERA	6
1.2 INSERITORE DK2000M	7
1.3 INSERITORE DK3000M	7
1.4 INFORMAZIONI SULLO STATO DEL SISTEMA	8
1.4.1 Visualizzare gli allarmi intrusione memorizzati.....	8
1.4.2 Visualizzare gli allarmi manomissione memorizzati	8
1.4.3 Visualizzare gli ingressi aperti	8
1.4.4 Visualizzare lo stato dell'impianto	9
1.5 VISUALIZZAZIONE AUTOMATICA DEI GUASTI	9
2 – MESSA IN FUNZIONE DEL SISTEMA	10
2.1 CODICI D'ACCESSO AL SISTEMA	10
2.1.1 Codici predefiniti.....	10
2.1.2 Funzioni accessibili dai vari codici	10
2.2 INSERIMENTO DI CARATTERI ALFANUMERICI CON LA TASTIERA.....	11
2.3 FUNZIONI DEI TASTI MENU.....	11
2.4 SCELTA DELLA LINGUA	12
2.5 SCELTA DEL MESSAGGIO DI BASE SUL DISPLAY	12
2.6 RELEASE SOFTWARE.....	12
2.7 PROGRAMMAZIONE DEGLI INGRESSI.....	13
2.7.1 Tipi d'ingresso	13
2.7.2 Tabella codifica ingressi.....	14
2.7.3 Tabella programmabilità ingressi	15
2.7.4 Programmare un ingresso.....	15
2.7.5 Programmare l'ingresso ausiliario delle espansioni	16
2.8 PROGRAMMAZIONE DELLE USCITE	17
2.8.1 Specializzazione delle uscite	17
2.8.2 Tabella codifica uscite.....	19
2.8.3 Tabella di programmazione delle uscite.....	19
2.8.4 Programmare un'uscita	19
2.9 CHIAVI.....	21
2.9.1 DK20	21
2.9.2 DK30	21
2.10 PROGRAMMAZIONE LPA	22
2.11 ASSOCIAZIONE DEI SETTORI AGLI INSERITORI	22
2.12 TEMPI GENERALI DI SISTEMA.....	23
2.13 OPZIONI DI SISTEMA	24
2.14 CONFIGURAZIONE DEL COMUNICATORE TELEFONICO	25
2.14.1 Programmazione dei numeri di telefono	25
2.14.2 Associazione degli eventi	26
2.14.3 Priorità degli eventi.....	27
2.14.4 Ritardo chiamata	28
2.14.5 Chiamata di test	28
2.14.6 Chiamata ciclica	29
2.14.7 Opzioni telefoniche.....	30
2.14.8 Controllo linea telefonica.....	31
2.14.9 Registrazione messaggi vocali.....	32
2.14.10 Riproduzione messaggi vocali	33
2.14.11 Configurazione messaggi numerici.....	34
2.14.12 Parametri telefonici modem	36
2.15 PROGRAMMATORE ORARIO (P.O.)	37
2.15.1 Principi di funzionamento	37
2.15.2 Programmazione della tabella.....	38
2.15.3 Cancellazione delle tabelle	39
2.15.4 Associare le tabelle ai giorni	40
2.16 PROGRAMMAZIONE TRAMITE COMPUTER	40
2.16.1 Requisiti di sistema	41
2.17 TEST DEL SISTEMA	41
2.18 CANCELLAZIONE FILE STORICO	41
3 – GESTIONE DELL'IMPIANTO	42
3.1 ATTIVAZIONE	42
3.1.1 Attivazione totale con tastiera	42
3.1.2 Attivazione totale con chiave elettronica o a transponder	42
3.1.3 Attivazione parziale con tastiera	43
3.1.4 Attivazione parziale con chiave elettronica o a transponder	43
3.1.5 Attivazione rapida.....	43
3.2 DISATTIVAZIONE	43
3.2.1 Disattivazione totale con tastiera	44
3.2.2 Disattivazione totale con chiave elettronica o a transponder	44

3.2.3	Disattivazione parziale con tastiera.....	44
3.2.4	Disattivazione parziale con chiave elettronica o a transponder.....	44
3.2.5	Disattivazione sotto coercizione (Antirapina).....	44
3.2.6	Blocco allarmi in corso.....	44
3.2.7	Introduzione di un codice non valido.....	44
3.3	ABILITAZIONI.....	45
3.3.1	Abilitazione codice d'accesso.....	45
3.3.2	Reset del codice utente.....	45
3.3.3	Abilitazione del codice Installatore.....	46
3.3.4	Abilitazione programmatore orario.....	46
3.3.5	Disabilitazione programmatore orario.....	47
3.3.6	Abilitare il risponditore.....	47
3.3.7	Disabilitare il risponditore.....	48
3.3.8	Abilitazione telegestione via modem.....	48
3.3.9	Disabilitazione telegestione via modem.....	49
3.3.10	Abilitazione telegestione via telefono.....	49
3.3.11	Disabilitazione telegestione via telefono.....	50
3.3.12	Abilitazione della disattivazione dei settori da remoto.....	50
3.3.13	Disabilitazione della disattivazione dei settori da remoto.....	51
3.3.14	Abilitare una chiave.....	51
3.3.15	Disabilitare una chiave.....	52
3.3.16	Abilitazione della richiamata (Call Back).....	53
3.3.17	Disabilitazione della richiamata (Call Back).....	53
3.4	MODIFICA DEL CODICE D'ACCESSO.....	54
3.5	MODIFICA DELLA DATA.....	54
3.6	MODIFICA DELL'ORA.....	54
3.7	LETTURA FILE STORICO.....	55
3.7.1	Consultare il file storico.....	55
3.7.2	Interpretazione dei dati dell'evento.....	55
3.7.3	Informazioni supplementari dai LED.....	57
3.8	COMUNICATORE TELEFONICO.....	57
3.8.1	Programmazione di un numero telefonico.....	57
3.8.2	Blocco delle chiamate vocali.....	58
3.9	TELEGESTIONE UTENTE.....	58
3.9.1	Procedura di telegestione.....	59
3.9.2	Salto segreteria telefonica.....	60
3.10	POSTICIPO DELL'ATTIVAZIONE AUTOMATICA DELL'IMPIANTO.....	60
3.11	CHIAVI.....	60
3.11.1	Programmazione nuove chiavi.....	60
3.11.2	Acquisizione chiavi esistenti.....	61
3.11.3	Specializzazione chiavi.....	62
3.11.4	Controllo chiavi.....	63
3.11.5	Cancellazione di tutte le chiavi.....	63
3.11.6	Cancellazione di una singola chiave.....	64
3.12	ESCLUSIONE ED INCLUSIONE DI INGRESSI.....	64
3.12.1	Esclusione di un ingresso.....	64
3.12.2	Inclusione di un ingresso.....	65
3.13	TEST PERIODICI.....	65
3.13.1	Test ingressi.....	65
3.13.2	Test uscite.....	66
4	– MENU.....	67
4.1	INFORMAZIONI SUI MENU.....	67
4.2	IL MENU MASTER.....	67
4.3	IL MENU INSTALLATORE.....	68
5	– PARAMETRI DI FABBRICA.....	71
5.1	CODICI DI ACCESSO.....	71
5.2	INGRESSI DI CENTRALE.....	71
5.2.1	Funzioni associate.....	71
5.2.2	Associazioni a settori e aree.....	71
5.3	INGRESSI DELLE ESPANSIONI (1-4).....	72
5.3.1	Funzioni associate.....	72
5.3.2	Associazioni a settori e aree.....	72
5.4	INGRESSI DELLE TASTIERE.....	72
5.4.1	Funzioni associate.....	72
5.4.2	Associazioni a settori e aree.....	72
5.5	INGRESSI DEGLI INSERITORI (DK2000M).....	73
5.5.1	Funzioni associate.....	73
5.5.2	Associazioni a settori e aree.....	73
5.6	USCITE.....	73
5.6.1	Specializzazione uscite.....	73
5.6.2	Allarmi programmabili per LPA (Low Power Alarm).....	74
5.7	PARAMETRI DI SISTEMA.....	74
5.8	EVENTI CANALI ALLARME TELEFONICO.....	74
5.9	OPZIONI TELEFONICHE.....	74
5.10	CODICI IMPIANTO.....	74
5.11	DIP SWITCH CENTRALE.....	74
5.12	PROGRAMMATORE ORARIO.....	74

PREFAZIONE

A CHI È INDIRIZZATO IL MANUALE

Questo manuale è stato concepito per gli installatori, con lo scopo di fornire loro tutte le informazioni necessarie a progettare, installare e configurare un impianto antintrusione che utilizzi la centrale Elkron MP120.

COM'È ORGANIZZATO IL MANUALE

Il manuale è diviso in capitoli. Anche se in funzione delle conoscenze ed esperienza personali alcuni di essi possono essere saltati, consigliamo tuttavia di leggerli tutti, perché contengono informazioni in grado di arricchire le competenze già possedute.

CONVENZIONI UTILIZZATE

Per chiarezza, il manuale adotta le seguenti convenzioni:

➔ separa le varie immissioni che si effettuano con una tastiera. Ad esempio **120 ➔ OK** significa “digitate 120 e poi premete il tasto OK”.

I termini scritti in *carattere non proporzionale corsivo* indicano che dovete sostituire a quel termine un valore corrispondente. Ad esempio, se il codice d'accesso tecnico è 000000, **Codice Tecnico ➔ OK** significa “digitate 000000 e poi premete il tasto OK”.

ESC, **←**, **→** e **ENTER** indicano i corrispondenti tasti orizzontali della tastiera.

A, **S**, **O**, **E** indicano i corrispondenti tasti verticali della tastiera.

Prestate infine attenzione ai seguenti simboli:



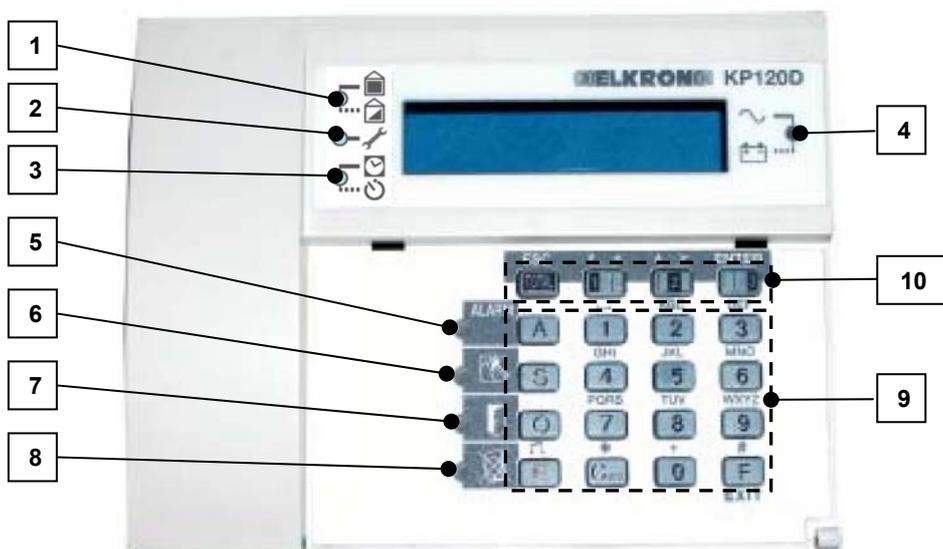
Questo simbolo segnala un importante avvertimento.



Questo simbolo segnala un interessante suggerimento.

1 – ORGANI DI COMANDO

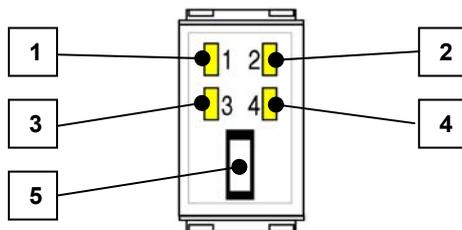
1.1 TASTIERA



N.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite	ulteriori informazioni
1	LED stato impianto	Acceso fisso = impianto totalmente attivato Spento = impianto totalmente disattivato Lampeggiante lento = impianto attivato parzialmente	1.4.4 Visualizzare lo stato dell'impianto
2	LED manutenzione	Acceso fisso = sistema in manutenzione	
3	LED stato programmatore orario (P.O.)	Acceso fisso = programmatore abilitato Spento = programmatore disabilitato Lampeggiante = impianto in fase di inserimento	sul display appare «Preinserimento»
4	LED tensione di rete e carica della batteria	Acceso fisso = alimentazione 230 V~ presente e batteria carica Spento = alimentazione 230 V~ assente e batteria carica Lampeggiante = carica della batteria bassa	
5	LED memoria allarmi intrusione	Spento = nessun allarme intrusione memorizzato Lampeggiante = allarmi intrusioni memorizzati	1.4.1 Visualizzare gli allarmi intrusione memorizzati
6	LED memoria manomissioni	Spento = nessun allarme manomissione memorizzato Lampeggiante = allarmi manomissione memorizzati	1.4.2 Visualizzare gli allarmi manomissione memorizzati
7	LED Open Input	Lampeggiante = uno o più degli ingressi protetti sono aperti	1.4.3 Visualizzare gli ingressi aperti
8	LED ingressi esclusi	Spento = nessun ingresso escluso Lampeggiante = uno o più ingressi sono esclusi	
9	Tastiera	Usata per comporre il codice d'accesso, selezionare funzioni, nominare ingressi e programmare la centrale	
10	Tasti di navigazione del menu di programmazione	ESC : si esce dal menu (lo stesso col tasto EXIT) ▼ : si consultano le informazioni disponibili ► : si ritorna all'inizio dell'elenco ENTER : si conferma una selezione oppure si entra in un sottomenu.	

Nota: Le tastiere risultano sempre associate a tutti i settori.

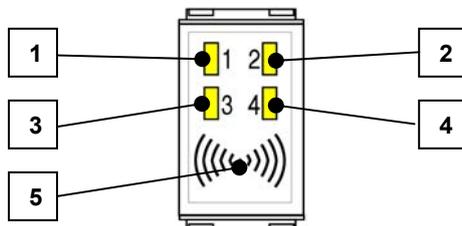
1.2 INSERITORE DK2000M



N.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite	ulteriori informazioni
1	LED Area 1	Acceso fisso = Area 1 totalmente attivata Spento = Area 1 totalmente disattivata Lampeggiante = Area 1 attivata parzialmente	
2	LED stato impianto	Acceso fisso = allarmi memorizzati, manomissioni memorizzate, batteria bassa, alimentazione 230 V~ assente, guasti del sistema Lampeggiante lento = ingressi aperti, fase di programmazione delle chiavi Lampeggiante veloce = preinserimento in corso	
3	LED Area 2	Acceso fisso = Area 2 totalmente attivata Spento = Area 2 totalmente disattivata Lampeggiante = Area 2 attivata parzialmente	
4	LED Area 3	Acceso fisso = Area 3 totalmente attivata Spento = Area 3 totalmente disattivata Lampeggiante = Area 3 attivata parzialmente	
5	Toppa	Foro d'inserimento della chiave elettronica DK20	

Nota: ogni area può rappresentare lo stato di uno o più settori (fino a 8).

1.3 INSERITORE DK3000M



N.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite	ulteriori informazioni
1	LED Area 1	Acceso fisso = Area 1 totalmente attivata Spento = Area 1 totalmente disattivata Lampeggiante = Area 1 attivata parzialmente	
2	LED stato impianto	Acceso fisso = allarmi memorizzati, manomissioni memorizzate, batteria bassa, alimentazione 230 V~ assente, guasti del sistema Lampeggiante lento = ingressi aperti, fase di programmazione delle chiavi Lampeggiante veloce = preinserimento in corso	
3	LED Area 2	Acceso fisso = Area 2 totalmente attivata Spento = Area 2 totalmente disattivata Lampeggiante = Area 2 attivata parzialmente	
4	LED Area 3	Acceso fisso = Area 3 totalmente attivata Spento = Area 3 totalmente disattivata Lampeggiante = Area 3 attivata parzialmente	
5	Transponder	Sensore per la chiave a transponder DK30	

Nota: ogni area può rappresentare lo stato di uno o più settori (fino a 8).

1.4 INFORMAZIONI SULLO STATO DEL SISTEMA

Quando i LED della tastiera segnalano qualche anomalia dell'impianto, è possibile conoscere in dettaglio qual è l'origine del problema, seguendo la rispettiva procedura. L'accesso alle informazioni è libero, cioè non serve nessun codice d'accesso.

1.4.1 VISUALIZZARE GLI ALLARMI INTRUSIONE MEMORIZZATI

Per poter visualizzare nel dettaglio un allarme intrusione, segnalato dal LED lampeggiante, fate quanto segue:

1. Premete il tasto **A**. Sul display viene visualizzato il messaggio

```
nn ALL nome ingr
```

dove "nn" è il codice identificativo dell'ingresso che ha causato l'allarme (per i codici identificativi degli ingressi si veda il paragrafo 2.8.2 *Tabella codifica uscite*).

2. Premete più volte il tasto **▼** per visualizzare eventuali altri ingressi che abbiano segnalato allarmi; quando non ci sono più ingressi in allarme memorizzati sul display appare

```
-- FINE DATI --
```

3. Per ritornare al primo ingresso memorizzato premete il tasto **►**. Premete il tasto **ESC** per uscire dalla visualizzazione.

Nota: se si preme il tasto **A** in assenza di allarmi memorizzati sul display appare il messaggio «ASSENZA DATI».

1.4.2 VISUALIZZARE GLI ALLARMI MANOMISSIONE MEMORIZZATI

Per poter visualizzare nel dettaglio un allarme manomissione, segnalato dal LED lampeggiante, fate quanto segue:

1. Premete il tasto **S**.
2. Sul display viene visualizzato il messaggio

```
nn MAN nome ingr
```

dove "nn" è il codice identificativo dell'ingresso che ha causato l'allarme (per i codici identificativi degli ingressi si veda il paragrafo 2.7.2 *Tabella codifica ingressi*). Nel caso di manomissione della linea telefonica il messaggio sarà «Manom. Linea Tel.», per la manomissione del bus apparirà invece «Man. Linea Perif.»

3. Premete più volte il tasto **▼** per visualizzare eventuali altri ingressi che hanno segnalato allarmi; quando non ci sono più ingressi in allarme memorizzati sul display appare

```
-- FINE DATI --
```

4. Per ritornare al primo ingresso memorizzato premete il tasto **►**. Premete il tasto **ESC** per uscire dalla visualizzazione.

Nota: se si preme il tasto **S** in assenza di allarmi memorizzati sul display appare il messaggio «ASSENZA DATI».

1.4.3 VISUALIZZARE GLI INGRESSI APERTI

Per poter visualizzare nel dettaglio un ingresso aperto, segnalato dal LED lampeggiante, fate quanto segue:

1. Premete il tasto **O**.
2. Sul display viene visualizzato il messaggio

```
nn OPEN nome ingr
```

dove "nn" è il codice identificativo dell'ingresso aperto (per i codici identificativi degli ingressi si veda il paragrafo 2.7.2 *Tabella codifica ingressi*).

3. Premete più volte il tasto **▼** per visualizzare eventuali altri ingressi che hanno segnalato allarmi; quando non ci sono più ingressi in allarme memorizzati sul display appare

```
-- FINE DATI --
```

4. Per ritornare al primo ingresso memorizzato premete il tasto ►. Premete il tasto **ESC** per uscire dalla visualizzazione.

Nota: se si preme il tasto in assenza di allarmi memorizzati sul display appare il messaggio «ASSENZA DATI».

1.4.4 VISUALIZZARE LO STATO DELL'IMPIANTO

Per poter visualizzare nel dettaglio lo stato dell'impianto, e sapere quali settori sono attivi, fate quanto segue:

1. Premete il tasto **ENTER**.
2. Sul display viene visualizzato il messaggio

St . Set . _____

dove il trattino indica un settore non attivo e gli eventuali numeri indicano i settori attivi.

3. Premere il tasto **ESC** per uscire dalla visualizzazione.

Nota: se è stata impostata la funzione “Mascheramento” (vedi paragrafo 2.13 *Opzioni di sistema*) e il messaggio di base sul display è diverso da “visualizzazione settori”, lo stato dell'impianto viene visualizzato solamente inserendo un codice valido. Per ulteriori informazioni sulla visualizzazione dello stato dei settori si veda il paragrafo 2.5 *Scelta del messaggio di base sul display*.

1.5 VISUALIZZAZIONE AUTOMATICA DEI GUASTI

Quando si verifica un guasto all'impianto, suonano immediatamente i buzzer delle tastiere e sul loro display appare la causa della segnalazione. Vengono inoltre attivate tutte le uscite programmate come “Guasto”. Dato che un guasto può pregiudicare il corretto funzionamento del sistema, queste segnalazioni sono prioritarie rispetto ad ogni altro tipo di segnalazione presente sul display. Se si è verificato più di un tipo di guasto, le singole segnalazioni verranno visualizzate ripetutamente a rotazione.

Le scritte sul display spariranno solamente quando saranno cessate le cause che hanno portato alla segnalazione di guasto. Il suono del buzzer può comunque essere interrotto prima premendo il tasto **F**, altrimenti cesserà dopo 1 minuto.

Display della tastiera	Guasto che ha causato la segnalazione
F1 di centrale	Fusibile F1 della centrale bruciato. È il fusibile posto a protezione degli ingressi.
F2 di centrale	Fusibile F2 della centrale bruciato. È il fusibile posto a protezione dell'uscita U1.
F3 di centrale	Fusibile F3 della centrale bruciato. È il fusibile posto a protezione del bus.
Fus.Espansione1	Fusibile dell'espansione 1 bruciato.
Fus.Espansione2	Fusibile dell'espansione 2 bruciato.
Fus.Espansione3	Fusibile dell'espansione 3 bruciato.
Fus.Espansione4	Fusibile dell'espansione 4 bruciato.
No Rete Centrale	Mancanza di alimentazione di rete (230 V~) in centrale.
No Rete Espans.1	Mancanza di alimentazione autonoma di rete (230 V~) nell'espansione 1.
No Rete Espans.2	Mancanza di alimentazione autonoma di rete (230 V~) nell'espansione 2.
No Rete Espans.3	Mancanza di alimentazione autonoma di rete (230 V~) nell'espansione 3.
No Rete Espans.4	Mancanza di alimentazione autonoma di rete (230 V~) nell'espansione 4.
Batteria bassa	Tensione della batteria tampone della centrale inferiore a 11,2 V- (o batteria assente).
Alim.SensCentr.	Alimentazione insufficiente dei rivelatori collegati alla centrale.
Alim.Sens.Exp1	Alimentazione insufficiente dei rivelatori collegati all'espansione 1.
Alim.Sens.Exp2	Alimentazione insufficiente dei rivelatori collegati all'espansione 2.
Alim.Sens.Exp3	Alimentazione insufficiente dei rivelatori collegati all'espansione 3.
Alim.Sens.Exp4	Alimentazione insufficiente dei rivelatori collegati all'espansione 4.
Ingresso Aux Exp 1	Ingresso ausiliario dell'espansione 1 in allarme (se programmato come guasto generico).
Ingresso Aux Exp 2	Ingresso ausiliario dell'espansione 2 in allarme (se programmato come guasto generico).
Ingresso Aux Exp 3	Ingresso ausiliario dell'espansione 3 in allarme (se programmato come guasto generico).
Ingresso Aux Exp 4	Ingresso ausiliario dell'espansione 4 in allarme (se programmato come guasto generico).

Lo stato di guasto è segnalato anche dall'accensione dei LED stato impianto degli inseritori.

2 – MESSA IN FUNZIONE DEL SISTEMA

2.1 CODICI D'ACCESSO AL SISTEMA

Per la gestione del sistema MP120 si possono usare fino a 9 diversi codici d'accesso: 1 Installatore, 1 Master e 7 Utente. Ogni codice d'accesso è composto da due parti: l'identificativo dell'utente (la prima cifra) e codice personale (le rimanenti cifre). Il codice d'accesso è liberamente programmabile, con lunghezza variabile da un minimo di 3 ad un massimo di 7 cifre (compreso l'identificativo), e in base al suo tipo garantisce l'accesso a determinate funzioni del sistema. Ogni utente può cambiare a piacimento il proprio codice d'accesso.

Il codice Master è sempre abilitato ed è l'unico codice autorizzato all'abilitazione degli altri codici; inoltre può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso ce li si dimenticasse).

Il codice d'accesso va sempre inserito completo (compreso il prefisso) e confermato con il tasto **ENTER**.



Attenzione: se un utente cambia lo stato del sistema (da disattivo ad attivo, o viceversa, anche parzialmente) l'Installatore che eventualmente si era fatto identificare dal sistema viene automaticamente escluso; lo stesso accade anche usando la chiave DK.

2.1.1 CODICI PREDEFINITI

Identificativo	Nome	Codice	Settori associati	Abilitato
0	Installatore	0 00000	Tutti	Sì
1	Master	1 11111	Tutti	Sì
2	Utente 2	2 22222	Programmabile	No
3	Utente 3	3 33333	Programmabile	No
4	Utente 4	4 44444	Programmabile	No
5	Utente 5	5 55555	Programmabile	No
6	Utente 6	6 66666	Programmabile	No
7	Utente 7	7 77777	Programmabile	No
8	Utente 8	8 88888	Programmabile	No

La centrale esce di fabbrica col codice installatore abilitato, che viene automaticamente disabilitato alla prima attivazione dell'impianto. Infatti ogni attivazione dell'impianto comporta la disabilitazione del codice installatore.

2.1.2 FUNZIONI ACCESSIBILI DAI VARI CODICI

Sebbene per accedere alle funzioni della centrale occorra digitare preventivamente un codice d'accesso, alcune funzioni non necessitano dell'inserimento di un codice utente valido. Esse sono:

- Visualizza lingua.
- Visualizza logo.
- Visualizza data.
- Visualizza versione.
- Visualizza stato impianto.
- Visualizza allarmi memorizzati.
- Visualizza manomissioni memorizzate.
- Visualizza ingresso aperto.

Per accedere alle seguenti funzioni occorre invece digitare preventivamente un qualunque codice d'accesso valido.

- Cambio codice d'accesso.
- Attivazione / disattivazione impianto.
- Attivazione rapida (codice ridotto).
- Allarme anticoercizione.

Per accedere alla funzione che segue occorre digitare preventivamente un codice d'accesso valido diverso da INSTALLATORE.

- Preinserimento programmatore orario.

Per accedere alle funzioni che seguono occorre digitare preventivamente un codice d'accesso valido che sia MASTER o INSTALLATORE.

- Esclusione / inclusione ingressi.
- Test ingressi, uscite e telefoni.
- Programmazione orologio.
- Programmazione chiavi.
- Lettura file storico.
- Programmazione numeri telefonici (Master abilitato solamente ai numeri per chiamate vocali).
- Visualizzazione esito chiamate.
- Ascolto messaggi.
- Programmazione data / ora.

Per accedere alle funzioni che seguono occorre digitare preventivamente il codice MASTER.

- Abilitazione codici d'accesso.
- Abilitazione telegestione.
- Abilitazione programmatore orario.

Infine alle seguenti funzioni di configurazione dell'impianto, si può accedere solamente digitando il codice INSTALLATORE.

- Inibizione ingresso 24h a impianto disattivato (apertura centrale).
- Modifica parametri di sistema.
- Programmazione ingressi.
- Associazione ingressi / settori.
- Associazione inseritori / settori.
- Programmazione parametri LPA.
- Programmazione uscite.
- Tempo di ingresso.
- Tempo di allarme.
- Mascheramento ON/OFF.
- Conteggio allarmi.
- Cancellazione file storico.
- Preallarme ON/OFF.
- Modalità chiave meccanica.
- Modifica parametri comunicatore telefonico.
- Programmazione codice teleassistenza.
- Registrazione messaggi vocali.
- Associazione evento / canale (uscita).
- Associazione evento / numero telefonico.
- Programmazione opzioni linea telefonica.
- Scelta protocollo numerico.
- Programmazione timeout chiamata ciclica.
- programmazione ritardo allarme telefonico.
- Programmazione priorità eventi.
- Programmazione numero squilli chiamata / risposta.
- Programmazione codici eventi (protocolli numerici).
- Programmazione programmatore orario.

2.2 INSERIMENTO DI CARATTERI ALFANUMERICI CON LA TASTIERA

Con la tastiera è possibile inserire caratteri alfanumerici in due circostanze: quando si vogliono memorizzare dei nomi descrittivi e quando occorre scrivere delle cifre in notazione esadecimale (ad esempio 1B, 4F). Le lettere della notazione esadecimale si ottengono premendo gli opportuni tasti della tastiera, con le seguenti equivalenze:

Tasto della tastiera	A	S	C*	O	E	F
Carattere esadecimale corrispondente	A	B	C	D	E	F

Per scrivere dei nomi descrittivi (per gli utenti, i settori, le uscite etc.) si usano i tasti, che permettono di selezionare ciclicamente uno o più caratteri, come si può vedere dalla tabella che segue. Il punto d'inserimento del nuovo carattere è indicato da un cursore lampeggiante sul display. Per scrivere un nome:

1. premere più volte il tasto associato al carattere desiderato finché esso non appare,
2. usare i tasti ► e ▼ per passare alla posizione successiva o precedente (per cancellare i caratteri in eccesso usate il carattere [spazio]),
3. premere infine il tasto **ENTER** per memorizzare il nome o il tasto **ESC** per uscire dalla procedura senza memorizzarlo.

Tasto	Carattere
1	[spazio] 1
2	A B C a b c 2
3	D E F d e f 3
4	G H I g h i 4
5	J K L j k l 5

Tasto	Carattere
6	M N O m n o 6
7	P Q R S p q r s 7
8	T U V t u v 8
9	W X Y Z w x y z 9
0	., : - + 0

2.3 FUNZIONI DEI TASTI MENU

I tasti menu della tastiera KP120D hanno le seguenti funzioni:

ESC	Torna al livello di menu superiore.
▼	Passa alla voce successiva del menu.
►	Ritorna alla prima voce del menu.
ENTER	<ul style="list-style-type: none"> • Conferma la voce di menu scelta e passa al suo sottomenu. • Termina e conferma l'immissione di dati da tastiera. • Passa al dato successivo di una sequenza di dati da immettere. • Accede ad alcune voci di menu senza bisogno di codici d'accesso.

2.4 SCELTA DELLA LINGUA

Prima di procedere, selezionate la lingua con cui verranno mostrate sul display della tastiera le voci di menu. La lingua predefinita è l'italiano, ma si può scegliere a piacere una di queste lingue: italiano, inglese, francese, spagnolo, portoghese, tedesco, svedese, finlandese, ceco, polacco, rumeno. Per accedere alla funzione di impostazione della lingua fate quanto segue:

1. Premete il tasto **ENTER**.
2. Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Scelta Lingua

3. Premete il tasto **ENTER** per confermare.
4. Appare l'elenco delle lingue disponibili. Con il tasto ▼ scegliete la lingua desiderata e premete il tasto **ENTER** per confermare.
5. Premete **EXIT** per uscire dal menu.

2.5 SCELTA DEL MESSAGGIO DI BASE SUL DISPLAY

È possibile scegliere il messaggio che viene visualizzato sul display della tastiera quando è a riposo. Le possibili scelte sono:

- **((ELKRON)) MP120**;
- **gg-mm-aaaa hh:mm**, dove gg-mm-aaaa sono rispettivamente giorno, mese e anno e hh:mm ora e minuti correnti (data e ora si basano su data e ora impostati nella centrale, si vedano i paragrafi 3.5 *Modifica della data* e 3.6 *Modifica dell'ora*);
- **gg-mm giorno della settimana hh:mm**, dove giorno della settimana è il giorno corrente (Lun, Mar, Mer etc.) e gg-mm e hh:mm hanno il significato precedentemente illustrato;
- **Vis Set _ 2 _ 5 _ 7 _**, che mostra lo stato dei settori (_ = settore disattivato, cifra = settore attivato).
- **Vis Set _ ■ _ _ ■ _ ■ _**, che mostra lo stato dei settori (_ = settore disattivato, ■ = settore attivato).

Caratteristiche della “Visualizzazione Settori”

Quando si sceglie una delle due modalità di visualizzazione dello stato dei settori, si ottiene anche la segnalazione di eventuali ingressi aperti. Infatti, se in un settore c'è almeno un ingresso aperto, appare una “o”. Ad esempio «Vis Set _ o _ _ _ ■ _ _» indica che il settore 6 è attivo e che nel settore 2 c'è un ingresso aperto.

Attenzione: se si sceglie una delle due modalità di visualizzazione dello stato dei settori, non si potrà impostare la funzione “Mascheramento” e pertanto non sarà possibile “nascondere” lo stato del sistema.

Per selezionare il messaggio di base fate quanto segue:

1. Premete il tasto **ENTER**.
2. Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Scelta LOGO

3. Premete il tasto **ENTER** per confermare.
4. Appare l'elenco dei possibili messaggi da visualizzare sul display con la tastiera a riposo. Con il tasto ▼ scegliete il messaggio preferito e premete il tasto **ENTER** per confermare.
5. Premete **EXIT** per uscire dal menu.

2.6 RELEASE SOFTWARE

Questa funzione permette di visualizzare il livello delle release software della centrale, degli inseritori, delle tastiere e delle espansioni dell'impianto. I dati visualizzati non possono essere modificati.

Per visualizzare le versioni software fate quanto segue:

1. Premete il tasto **ENTER**.
2. Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Mostra Release

3. Premete il tasto **ENTER** per confermare. Per prima appare la release della centrale, nella forma «MP 120 A Vx.xx», dove “x.xx” indica versione e sottoversione.

4. Premete il tasto ▼ per visualizzare i livelli di release degli altri dispositivi collegati al bus. Gli inseritori sono indicati come «Ins.y Vxx», le tastiere come «Tas.y Vxx» e le espansioni come «Esp.y Vxx», dove “y” è il numero dell’inseritore, della tastiera o dell’espansione e “xx” la sua versione software.
5. Premete **EXIT** per uscire dal menu.

2.7 PROGRAMMAZIONE DEGLI INGRESSI

2.7.1 TIPI D’INGRESSO

La programmazione degli ingressi d’allarme della centrale e delle espansioni determina il tipo di risposta della centrale alla segnalazione del rivelatore collegato all’ingresso. Le possibili specializzazioni per gli ingressi d’allarme sono:

- **Intrusione:** attiva la sirena e le segnalazioni luminose, oltre alle uscite elettriche e numeri di telefono programmati, quando un rivelatore segnala un tentativo di intrusione. La segnalazione di intrusione (e relativo allarme) avviene solo quando è attivo l’ingresso di pertinenza. Il suo funzionamento può essere:
 - **Istantaneo:** se il settore di appartenenza dell’ingresso è attiva, una segnalazione di tentativo di intrusione genera immediatamente un allarme.
 - **Ritardato:** quando si attiva un ingresso non si genera nessun allarme finché non è trascorso il tempo di uscita, anche se il rivelatore collegato segnala un tentativo di intrusione (ad esempio si apre una porta o si passa davanti a un rivelatore a infrarossi); l’ingresso segnala semplicemente “Open Input”. Quando l’ingresso è attivo e un rivelatore segnala un tentativo di intrusione (ad esempio si apre una porta) viene fatto partire il tempo di entrata trascorso il quale, se l’ingresso non è stato disattivato, la centrale fa scattare gli allarmi (sirene, segnalazioni luminose etc.). **ATTENZIONE:** lasciando aperta una porta all’attivazione dell’impianto l’allarme non scatterà trascorso il solo tempo di uscita, ma dovrà passare un tempo pari al tempo di uscita più quello di entrata. Infatti la vera segnalazione di tentativo di intrusione avverrà solamente trascorso il tempo di uscita (e da questo momento si inizierà a conteggiare il tempo di entrata che, terminato, farà scattare l’allarme).
 - **Final Exit** (ultima uscita): variante del funzionamento Ritardato, serve ad attivare quasi istantaneamente la protezione antintrusione quando gli ambienti da proteggere sono vuoti, azzerando di fatto il ritardo del tempo di uscita. Inoltre esclude dal ritardo del tempo di entrata gli ingressi ritardati non “Final exit”, se sono i primi ad essere attivati, equiparandoli di fatto agli ingressi istantanei. Non ci sono limiti al numero di ingressi configurabili come Final Exit. L’esempio grafico che troverete poco più avanti può meglio far comprendere il funzionamento di Final Exit.

Agli ingressi Intrusione si può inoltre abilitare una proprietà:

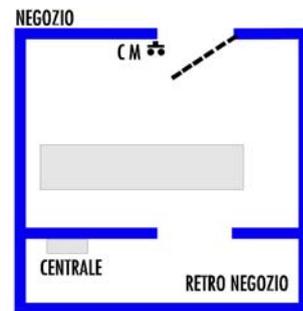
- **Chime:** a settore disattivato, l’apertura dell’ingresso attiverà per 5 secondi le uscite predisposte all’evento, compresi i buzzer di tastiera (se il settore è attivo, l’apertura dell’ingresso verrà gestita come intrusione).
- **Rapina:** attiva solamente gli allarmi telefonici (la centrale deve essere dotata di interfaccia telefonica) e le uscite elettriche predisposte, senza mettere in azione le sirene e le segnalazioni visive. Questa modalità consente all’utente di inviare un allarme silenzioso quando è direttamente sotto la minaccia dei malviventi, ad esempio premendo un pulsante oppure disabilitando sotto coercizione l’impianto col codice antirapina (ultima cifra del codice aumentata di un’unità, ad esempio digitando ...5 invece di ...4; ...9 diventa ...0). L’ingresso è sempre attivo (24h). L’apertura dell’ingresso attiverà le uscite predisposte all’evento per 1 minuto.
- **Panico:** attiva la sirena principale e le uscite elettriche predisposte per “Panico”. Invia allarmi telefonici di richiesta di soccorso. L’ingresso è sempre attivo (24h). L’apertura dell’ingresso attiverà le uscite predisposte all’evento per 1 minuto.
- **Tecnologico:** attiva le uscite predisposte a tale evento. L’ingresso è sempre attivo (24h). L’apertura dell’ingresso attiverà le uscite predisposte all’evento per 1 minuto.
- **Incendio:** attiva le uscite predisposte a tale evento, compresa la sirena principale se programmata. L’ingresso è sempre attivo (24h). L’apertura dell’ingresso attiverà le uscite predisposte all’evento per 1 minuto.
- **In/Out:** all’apertura dell’ingresso attiva l’uscita elettrica corrispondente fintanto che rimane aperto l’ingresso. È attivo 24h. Interfaciando opportunamente l’impianto di illuminazione e il suo collegamento all’uscita elettrica si può, ad esempio, far accendere la luce quando un rivelatore a infrarossi rileva il passaggio di persone.
- **Key** (solo per gli ingressi della centrale): permette di attivare e disattivare settori specifici associati all’ingresso; viene gestito solo in modalità impulsiva. L’uso tipico è attivare o disattivare, ad esempio da remoto via radio, particolari settori liberamente associabili. L’ingresso è sempre attivo (24h). Gli ingressi programmati “Key” non possono essere esclusi.

Gli ingressi ausiliari delle espansioni possono essere programmati in due sole modalità:

- **Guasto generico.**
- **Presenza della tensione di rete:** permette di controllare che sia sempre presente localmente la tensione di rete (230 V~) per i moduli di espansione alimentati autonomamente con un’unità di alimentazione supplementare.

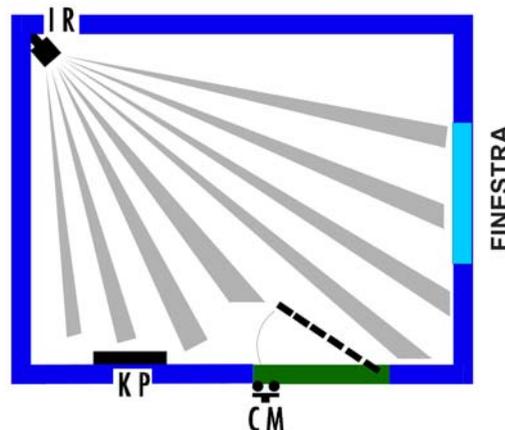
Esempio di uso di Chime (gong)

Il contatto magnetico (CM) controlla l'apertura della porta d'ingresso del negozio ed è stato programmato col "Chime" abilitato. Nelle ore di lavoro, ad impianto disattivato, l'apertura della porta fa suonare il buzzer delle tastiere remote per 5 secondi, oltre ad attivare le uscite predisposte per "Chime". In tal modo, anche se ci si trova nel retrobottega, si è avvertiti che stanno entrando delle persone in negozio. Ad impianto attivato l'apertura della porta genererà invece un allarme intrusione.



Esempio di uso di Final exit

L'ambiente dove si trova la tastiera (KP) è protetto da un rivelatore a infrarossi (IR) collegato a un ingresso ritardato. La porta d'ingresso è protetta da un contatto magnetico (CM) collegato a un ingresso ritardato con Final exit abilitato. Quando si attiva l'impianto con la tastiera vengono ignorate le segnalazioni del rivelatore a infrarossi (sta infatti trascorrendo il tempo di uscita), permettendo di raggiungere la porta d'ingresso; la successiva apertura e chiusura della porta riduce il tempo d'uscita rimanente a 5 secondi (indipendentemente dal tempo d'uscita realmente rimasto). A protezione antintrusione attivata, se si tentasse di entrare dalla finestra, il rivelatore IR ignorerebbe il tempo d'entrata e genererebbe immediatamente un allarme intrusione. Entrando invece dalla porta il contatto magnetico (che ha il Final exit abilitato) attiverrebbe il tempo d'entrata, inibendo per lo stesso tempo anche il rivelatore IR, permettendo così di raggiungere la tastiera e disattivare l'impianto.



2.7.2 TABELLA CODIFICA INGRESSI

Ogni ingresso della centrale (gruppo 0) o delle espansioni (gruppi 1, 2, 3, 4) è contraddistinto da un codice di due caratteri: il primo identifica il dispositivo, il secondo l'ingresso all'interno del dispositivo.

1° carattere	Dispositivo
0	Centrale
1	Espansione 1
2	Espansione 2
3	Espansione 3
4	Espansione 4

2° carattere	Ingresso
0	Tamper
1	Ingresso 1 *
2	Ingresso 2 *
3	Ingresso 3 *
4	Ingresso 4 *
5	Ingresso 5 *
6	Ingresso 6 *
7	Ingresso 7 *
8	Ingresso 8 *
9	Ingresso 24 h **
A	Ingresso ausiliario (solo per espansioni)

* oppure tamper ingresso (per doppio bilanciamento)

** oppure tamper ingresso (per doppio bilanciamento), solo per centrale

Esempi di codifica

04 = ingresso 4 di centrale (o tamper ingresso, per doppio bilanciamento)

3A = ingresso ausiliario espansione 3

20 = tamper espansione 2

19 = ingresso 24 h espansione 1

Se il primo carattere è A oppure B l'ingresso appartiene, rispettivamente, a un inseritore o una tastiera. Gli ingressi degli inseritori e delle tastiere sono identificati in modo diverso, si vede di seguito:

A1 = inseritore 1, ingresso 1
 A2 = inseritore 1, ingresso 2
 A3 = inseritore 2, ingresso 1
 A4 = inseritore 2, ingresso 2
 A5 = inseritore 3, ingresso 1
 A6 = inseritore 3, ingresso 2
 A7 = inseritore 4, ingresso 1
 A8 = inseritore 4, ingresso 2

B1 = tastiera 1, ingresso 1
 B2 = tastiera 1, ingresso 2
 B3 = tastiera 2, ingresso 1
 B4 = tastiera 2, ingresso 2
 B5 = tastiera 3, ingresso 1
 B6 = tastiera 3, ingresso 2
 B7 = tastiera 4, ingresso 1
 B8 = tastiera 4, ingresso 2
 BA = tastiera 1, tamper
 BB = tastiera 2, tamper
 BC = tastiera 3, tamper
 BD = tastiera 4, tamper

2.7.3 TABELLA PROGRAMMABILITÀ INGRESSI

		Programmabilità			
		Centrale	Espansione	Inseritore	Tastiera
Ingressi attivi 24h	Rapina	■	■	■	■
	Panico	■	■	■	■
	Fuoco	■	■	■	■
	Tecnologico	■	■	■	■
	Ingresso chiave	■			
Attributi ingressi intrusione	Istantaneo	■	■	■	■
	Ritardato	■	■	■	■
	Ultima uscita	■	■	■	■
	Chime (gong)	■	■	■	■

2.7.4 PROGRAMMARE UN INGRESSO



Attenzione: si devono programmare tutti gli ingressi dell'impianto a cui sono collegati dei rivelatori.

Per programmare un ingresso fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

C o n s u l t a S t o r i c o

Premete il tasto ► finché non appare

P r o g r a m . C e n t r a l e

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

P r o g r a m I n g r e s s i

Premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare il primo ingresso ("01")

0 1 : I n t r u s . n n

Per ogni ingresso il display mostra il suo codice numerico, il suo tipo e le eventuali proprietà (I = istantaneo, R = ritardato, F = final exit, C = chime).

5. Se volete programmare un ingresso differente selezionatelo con il tasto ▼. Gli ingressi possono essere selezionati anche digitando il codice (di due cifre) corrispondente all'ingresso desiderato. Per gli ingressi degli inseritori (A1...A8) e delle tastiere (B1...B8) usare il tasto **A** per digitare la lettera A e il tasto **S** per digitare la lettera B. Se il numero di ingresso digitato non esiste, viene visualizzato quello più vicino.
6. Premete il tasto **ENTER** per configurare l'ingresso visualizzato.

7. Appare il tipo di ingresso

01:Tipo:Intrus.

Per modificarlo premete il tasto **ENTER** e scegliete un altro tipo usando il tasto ▼, confermando la scelta premendo nuovamente il tasto **ENTER**.

8. ATTENZIONE: SE L'INGRESSO NON È DI TIPO "INTRUSIONE" O "KEY" PASSARE AL PUNTO 10. Premete il tasto ▼. Sul display appare l'elenco dei settori a cui è associato l'ingresso

01:Set.:12345678

Per modificarlo premete il tasto **ENTER** e successivamente digitate i numeri dei settori da associare (digitando il numero di un settore già associato si elimina la sua associazione, il trattino indica un settore non associato). Per associarlo a tutti i settori premete il tasto **TOTAL**. Terminate la procedura premendo nuovamente il tasto **ENTER**.

9. ATTENZIONE: SE L'INGRESSO NON È DI TIPO "INTRUSIONE" PASSARE AL PUNTO 10. Premete il tasto ▼. Sul display appare il modo di funzionamento dell'ingresso

01:Modo:Ritard.

Per modificarlo premete il tasto **ENTER** e scegliete un altro tipo usando il tasto ▼, confermando la scelta premendo nuovamente il tasto **ENTER**.

10. Premete il tasto ▼. Sul display appare l'impostazione della proprietà Chime

01:Gong:NO Chime

Per modificarla premete il tasto **ENTER** e scegliete l'impostazione usando il tasto ▼, confermando la scelta premendo nuovamente il tasto **ENTER**.

11. Premete il tasto ▼. Sul display appare il nome in chiaro dell'ingresso (o dei puntini in sua assenza)

01:Nom.:.....

Per modificarlo premete il tasto **ENTER** e usate la tastiera per inserire il nuovo nome lungo fino a 8 caratteri (per l'inserimento di caratteri alfanumerici con la tastiera si veda il paragrafo 2.2 *Inserimento di caratteri alfanumerici con la tastiera*). Terminate la procedura premendo il tasto **ENTER**. Si consiglia di dare sempre un nome descrittivo agli ingressi (ad esempio cucina, salone, camera etc.) per facilitarne il riconoscimento successivamente.

12. Premete il tasto **ESC** per salire di un livello nel menu.

13. Premete il tasto ▼ per passare all'ingresso successivo da configurare (e riprendete dal punto 6) o premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

2.7.5 PROGRAMMARE L'INGRESSO AUSILIARIO DELLE ESPANSIONI

L'ingresso ausiliario delle espansioni può essere programmato in due modalità:

- ingresso di guasto generico,
- segnalazione di mancanza di tensione di rete (230 V~) all'alimentazione locale.

 **Attenzione: la voce di menu "Prog.In.aux EXP" appare solo se ci sono espansioni collegate.**

Per programmare un ingresso ausiliario fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Program.Centrale

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Program Ingressi

Premete il tasto ▼ finché non appare

Prog.In.aux EXP

Se presenti delle espansioni aggiuntive

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Appare l'ingresso ausiliario della prima espansione. Se volete programmare un ingresso differente selezionatelo con il tasto ▼.
5. Premete il tasto **ENTER** per configurare l'ingresso visualizzato.
6. Selezionate con il tasto ▼ la modalità per l'ingresso (Guasto o RETE) e confermate premendo il tasto **ENTER**.
7. Selezionate con il tasto ▼ un altro ingresso (e riprendete dal punto 5) oppure uscite dal menu premendo il tasto **EXIT**.

2.8 PROGRAMMAZIONE DELLE USCITE

2.8.1 SPECIALIZZAZIONE DELLE USCITE

Le uscite elettriche – della centrale e delle espansioni – possono essere programmate per essere attivate a seguito di determinati eventi. L'uscita U1 della centrale (a relè) è invece solo parzialmente programmabile, come si vede nella tabella che segue.

Risposta dell'uscita U1 della centrale agli eventi		
Evento	Impianto attivato	Impianto disattivato
Intrusione	■	
Manomissione	■	se programmata
Panico	■	■
Incendio	se programmata	se programmata

Le possibili specializzazioni delle uscite elettriche sono:

- **Intrusione:** si attiva quando in uno dei settori associati all'uscita un rivelatore segnala un tentativo di intrusione (il settore deve essere stato attivato). La durata dell'attivazione è pari al tempo di allarme programmato.
- **Manomissione:** si attiva per 1 minuto quando il sistema rileva una manomissione (tentativo di apertura o asportazione di un dispositivo). L'uscita è sempre attiva (24h).
- **Rapina:** l'uscita viene attivata per 1 minuto direttamente dall'utente, ad esempio premendo un pulsante oppure disabilitando sotto coercizione l'impianto col codice antirapina ultima cifra del codice aumentata di un'unità, ad esempio digitando ...5 invece di ...4; ...9 diventa ...0), consentendogli di inviare un allarme silenzioso anche se è sotto minaccia. All'uscita elettrica si possono collegare dispositivi supplementari, come ad esempio trasmettitori radio. L'ingresso è sempre attivo (24h).
- **Panico:** si attiva per 1 minuto quando viene aperto un ingresso di tipo "Panico". L'ingresso è sempre attivo (24h).
- **Tecnologico:** si attiva per 1 minuto quando il rivelatore (di allagamento, di temperatura etc.) di un ingresso di tipo Tecnologico segnala un allarme. L'ingresso è sempre attivo (24h).
- **Incendio:** si attiva per 1 minuto quando il rivelatore di un ingresso di tipo Incendio rileva un principio d'incendio. L'ingresso è sempre attivo (24h).
- **Chime:** si attiva per 5 secondi ogni volta che viene aperto un ingresso antintrusione in cui è stata abilitata la proprietà "Chime" (o gong). L'uscita è abilitata solo a settore disattivato.
- **Guasto:** si attiva quando si verifica un qualsiasi tipo di guasto e rimane attivata finché permane la causa del guasto.
- **Batteria:** si attiva quando la tensione della batteria tampone della centrale è inferiore a 11,2 V-. Si disattiva automaticamente quando la tensione della batteria supera di nuovo 11,2 V-.
- **Rete:** si attiva quando l'alimentazione della rete 230 V~ manca per la durata stabilita dal parametro di sistema "Assenza rete". Si disattiva automaticamente quando la tensione di rete viene ristabilita.
-
- **Stato linea telefonica:** si attiva per segnalare l'assenza della linea telefonica. Il riscontro viene effettuato durante il controllo di linea o con il controllo toni prima di inviare un allarme dall'interfaccia telefonica. Per

ulteriori informazioni su come la centrale effettua il controllo di linea si veda il paragrafo 2.14.8 *Controllo linea telefonica*.

- **Reset:** si attiva per 5 secondi ogni volta che l'impianto viene attivato. Serve a resettare i sensori d'incendio che, una volta rilevato un principio d'incendio, permangono in stato di allarme per la sua memorizzazione. **Nota:** se si specializza un'uscita come reset, occorre che gli ingressi alimentati da **sensori resettabili** dall'uscita rapina siano **programmati come ritardati**. Diversamente, ad ogni inserimento, dopo il reset dei sensori per tre secondi, tali ingressi risulterebbero aperti, generando allarme.
- **Buzzer:** riproduce in tempo reale le segnalazioni del buzzer delle tastiere e serve a riprodurre tali segnalazioni con altri dispositivi oppure a distanza. Ad esempio si può collegare un dispositivo acustico più potente del buzzer per percepire il suono anche in ambienti molto rumorosi. **ATTENZIONE:** dato che la trasmissione su bus può introdurre dei microritardi, non è garantito il corretto trasferimento delle segnalazioni veloci (tipo "bip" di conferma) alle uscite gestite dalle espansioni remote.
- **TC Settori:** è usata per abilitare rivelatori e sirene. La sua attivazione è condizionata dagli operatori AND ed OR dei settori associati all'uscita. L'uscita è sicuramente a riposo se tutti i settori associati sono disattivati. Se si inverte di livello può essere usata per segnalare lo stato del sistema, senza che l'informazione sia condizionata dalla memoria come succede con l'uscita di tipo Stato sistema. **ATTENZIONE:** come predisposizione di fabbrica l'uscita 3 è di tipo OR Settori e l'uscita 4 è di tipo AND Settori.

COME USARE L'USCITA TC

Cerchiamo di spiegare con degli esempi come si possa usare l'uscita TC, ipotizzando di dover controllare una sirena di alta potenza.

Caso 1. Azienda con uffici e magazzini: associando uffici e magazzini a settori diversi è possibile attivarli separatamente. In questo caso usando un'uscita TC OR la sirena controllata suonerà ogni volta che ci sarà un tentativo di intrusione in un settore attivato, indipendentemente dal fatto che lo sia anche l'altro.

Caso 2. Abitazione con box: associando abitazione e box a settori diversi è possibile attivarli separatamente. In questo caso usando un'uscita TC AND se il box è attivato, ma non lo è l'abitazione (persone presenti, che magari dormono), e si verifica un tentativo di intrusione nel box la sirena controllata non suonerà (il tentativo di intrusione potrà essere comunque segnalata collegando un altro segnalatore acustico ad un'uscita opportunamente configurata). La sirena controllata sarà abilitata solo quando ambidue i settori sono attivati (persone assenti).

Le funzioni logiche AND ed OR

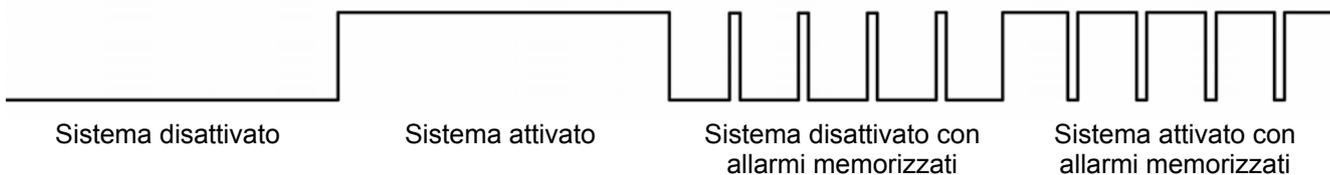
L'operatore AND implica che tutti i termini (nel nostro caso i settori) dell'operazione siano veri (per noi attivi) perché il risultato sia vero (uscita in allarme).

Al contrario, per l'operatore OR basta che almeno uno dei termini sia vero (attivo) perché il risultato sia vero (uscita in allarme).

La tabella d'esempio che segue può aiutare a chiarire eventuali dubbi.

Stato dei settori			Stato dell'uscita	
Settore 1	Settore 2	Settore 3	con AND	con OR
Disattivo	Disattivo	Disattivo	A riposo	A riposo
Disattivo	Disattivo	Attivo	A riposo	Allarme
Attivo	Disattivo	Attivo	A riposo	Allarme
Attivo	Attivo	Attivo	Allarme	Allarme

- **Stato sistema:** segnala se i settori associati sono attivi o disattivi e se ci sono degli allarmi memorizzati. Le segnalazioni sono fornite variando opportunamente lo stato dell'uscita, come mostra lo schema che segue.



- **Open input (OI):** si attiva ogniqualvolta venga aperto un ingresso del settore associato. Non si attiva se l'impianto antintrusione è attivato.
- **LPA:** si attiva ogni volta che si verifica una delle segnalazioni d'allarme appartenenti alla configurazione LPA. In questo modo la stessa uscita può rispondere a più di un tipo di allarme. Alla configurazione LPA si possono assegnare fino a 8 segnalazioni, che verranno gestite da tutte le uscite programmate come LPA. Gli eventi d'allarme associabili sono:

1 – Intrusione	3 – Rapina
2 – Manomissione	4 – Panico

5 – Tecnologico

7 – Guasto

6 – Incendio

8 – Chime

- **IN -> OUT:** l'uscita segue lo stato del corrispondente ingresso (ingresso aperto uscita attivata, ingresso chiuso uscita a riposo). Non è necessario programmare l'ingresso, basta specializzare l'uscita. Ingressi e uscite costituiscono coppie fisse, non modificabili. Esse sono:

Centrale	Espansione 1	Espansione 2	Espansione 3	Espansione 4
Ingr. 02 > Usc. 02	Ingr. 11 > Usc. 11	Ingr. 21 > Usc. 21	Ingr. 31 > Usc. 31	Ingr. 41 > Usc. 41
Ingr. 03 > Usc. 03	Ingr. 12 > Usc. 12	Ingr. 22 > Usc. 22	Ingr. 32 > Usc. 32	Ingr. 42 > Usc. 42
Ingr. 04 > Usc. 04	Ingr. 13 > Usc. 13	Ingr. 23 > Usc. 23	Ingr. 33 > Usc. 33	Ingr. 43 > Usc. 43
Ingr. 05 > Usc. 05	Ingr. 14 > Usc. 14	Ingr. 24 > Usc. 24	Ingr. 34 > Usc. 34	Ingr. 44 > Usc. 44

- **PO:** l'uscita viene gestita dal programmatore orario, nei cui comandi vengono specificati gli orari di attivazione e disattivazione dell'uscita.
- **Preinserimento:** l'uscita viene gestita dal programmatore orario. Lo scopo è attivare avvisatori ottici o acustici per segnalare l'imminente attivazione automatica del sistema. Si attiva 5 minuti prima del comando di inserimento effettuato dal programmatore orario.

2.8.2 TABELLA CODIFICA USCITE

Ogni uscita della centrale (gruppo 0) o delle espansioni (gruppi 1, 2, 3, 4) è contraddistinto da un codice di due caratteri: il primo identifica il dispositivo, il secondo l'ingresso all'interno del dispositivo.

1° carattere	Dispositivo	2° carattere	Uscita
0	Centrale	1	U1 - Uscita 1 *
1	Espansione 1	2	U2 - Uscita 2
2	Espansione 2	3	U3 - Uscita 3
3	Espansione 3	4	U4 - Uscita 4
4	Espansione 4	5	U5 - Uscita 5 **

* a relè in centrale, elettrica nelle espansioni - ** solo per centrale

Esempi di codifica

04 = uscita U4 della centrale

21 = uscita U1 dell'espansione 2

2.8.3 TABELLA DI PROGRAMMAZIONE DELLE USCITE

N.	Denominazione	Descrizione	U1 (centrale)	U2, U3, U4, U5 (centrale) U1, U2, U3, U4 (espansioni)
01	Intrusione	Allarme intrusione	◆	■
02	Manomissione	Allarme manomissione	■	■
03	Rapina	Allarme rapina (no sirene)		■
04	Panico	Allarme panico	◆	■
05	Tecnologico	Allarme tecnologico		■
06	Incendio	Allarme incendio	■	■
07	Chime	Segnalazione chime (gong)		■
08	Guasto	Allarme di guasto generico		■
09	Batteria	Allarme batteria bassa		■
10	Rete	Allarme assenza alimentazione di rete		■
11	Stato linea telefonica	Allarme guasto linea telefonica		■
12	Reset	Reset sensori fumo + rottura vetro		■
13	Buzzer	Segnalazioni con buzzer		■
14	TC	TC settori associati		■
15	Stato sistema	STS stato del sistema		■
16	Open input	Open input (OI) settori associati		■
17	IN -> OUT	Collegamento diretto ingresso-uscita		■
18	LPA	LPA (OR allarmi)		■
19	Uscita P.O.	Uscita gestita da programmatore orario		■
20	Preinserimento	Segnalazione di preinserimento da PO		■

◆ Uscita d'allarme predefinita non modificabile.

2.8.4 PROGRAMMARE UN'USCITA

Per programmare un'uscita fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.

2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Program. Centrale

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Program Ingressi

Premete il tasto ▼ per selezionare

Programma Uscite

e confermate con il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare la prima uscita ("01")

01:Intrus. OH--

Per ogni uscita il display mostra il suo codice numerico, la sua specializzazione e gli attributi.

Attributo	Significato
H	A riposo (non in allarme) il relè è eccitato e l'uscita elettrica è attivata (Alta, +12V—)
L	A riposo (non in allarme) il relè non è eccitato e l'uscita elettrica non è attivata (Bassa, 0V—)
—	campi liberi
F	L'uscita è associata all'evento incendio
M	Il relè commuta per manomissione con impianto disattivato (24h)
OH	OR con relè eccitato e uscita elettrica attivata

5. Se volete programmare un'uscita differente selezionatela con il tasto ▼. Le uscite possono essere selezionate anche digitando il codice (di due cifre) corrispondente all'uscita desiderata.

6. Premete il tasto **ENTER** per configurare l'uscita visualizzata.

7. ATTENZIONE: SE L'USCITA NON È LA PRIMA DELLA CENTRALE (codice 01) PASSATE AL PUNTO 11. Sul display appare il livello dell'uscita:

01: Liv.:N. ALTA

Per modificarlo premete il tasto **ENTER** e selezionate il livello con il tasto ▼, confermando la scelta con il tasto **ENTER**.

8. Premete il tasto ▼. Sul display appare l'associazione all'allarme incendio:

01:FIR :NO INC.

per modificarla premete il tasto **ENTER** e scegliete con il tasto ▼ se far suonare ("Incendio") o non far suonare ("NO INC.") la sirena anche per l'allarme incendio, confermando la scelta premendo il tasto **ENTER**. **Nota:** L'uscita a relè 1 programmata come incendio è azionata ad intermittenza, ottenendo così una differenza tra la segnalazione acustica di incendio e quella di intrusione.

9. Premete il tasto ▼. Sul display appare l'associazione all'allarme manomissione:

01:Man :NO Manom

per modificarla premete il tasto **ENTER** e scegliete con il tasto ▼ se far suonare ("Manomiss") o non far suonare ("NO Manom") la sirena anche per l'allarme manomissione, confermando la scelta premendo il tasto **ENTER**.

10. Premete il tasto **ESC** per salire di livello e tornare all'elenco delle uscite. Scegliete col tasto ▼ un'altra uscita da configurare.

11. Appare il tipo dell'uscita:

02:Intrus. OH

Esempio

per modificarlo premete il tasto **ENTER** e scegliete un altro tipo usando il tasto ▼, confermando la scelta con il tasto **ENTER**.

12. ATTENZIONE: SE L'USCITA NON È DI TIPO "Intrusione", "TC Settori" O "Stato SYS" PASSATE AL PUNTO

14. Premete il tasto ▼. Sul display appare l'elenco dei settori a cui è associata l'uscita:

02:Set.:12345678

per modificarla premete il tasto **ENTER** e successivamente digitate i numeri dei settori da associare (digitando il numero di un settore già associato si elimina la sua associazione, il trattino indica un settore non associato). Per associarla a tutti i settori premete il tasto **TOTAL**. Terminate la procedura premendo il tasto **ENTER**.

13. Premete il tasto ▼. Sul display appare la condizione AND/OR settori di funzionamento dell'uscita:

01:a/o :OR SETT

per modificarla premete il tasto **ENTER** e scegliete quella desiderata usando il tasto ▼ e confermando la scelta con il tasto **ENTER**.

14. Premete il tasto ▼. Sul display appare il livello dell'uscita:

02:Liv.:N. BASSA

per modificarlo premete il tasto **ENTER** e selezionate il livello con il tasto ▼, confermando la scelta con il tasto **ENTER**.

15. Premete il tasto **ESC** per salire di un livello nel menu.

16. Premete il tasto ▼ per passare all'uscita successiva da configurare (e riprendete dal punto 11) o premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

2.9 CHIAVI

Il sistema MP120 può utilizzare due diverse chiavi di attivazione/disattivazione: la chiave elettronica DK20 (con l'inseritore DK2000M) e la chiave a transponder DK30 (con l'inseritore DK3000M).

2.9.1 DK20

Il sistema MP120 gestisce fino a 16 chiavi DK20, ognuna con un codice univoco. Le loro caratteristiche sono:

- ad ogni chiave può essere abbinata un'etichetta identificativa lunga fino a 8 caratteri (ad esempio il nome di chi la usa);
- la chiave può essere disabilitata quando necessario;
- per ogni chiave è possibile associare liberamente i settori da controllare;
- sono riprogrammabili, cioè è possibile cambiare il codice identificativo in qualunque momento. Il codice viene scelto in modo casuale dalla centrale durante la programmazione.

Per la programmazione e configurazione delle chiavi DK20 si veda il paragrafo 3.11 *Chiavi*.

2.9.2 DK30

Il sistema MP120 gestisce infinite chiavi DK30, ognuna con un codice univoco programmato in fabbrica e non modificabile (oltre 280.000 miliardi di combinazioni possibili). Le loro caratteristiche sono:

- ad ogni chiave può essere abbinata un'etichetta identificativa lunga fino a 8 caratteri (ad esempio il nome di chi la usa);
- la chiave può essere disabilitata quando necessario;
- per ogni chiave è possibile associare liberamente i settori da controllare.

Per la programmazione e configurazione delle chiavi DK30 si veda il paragrafo 3.11 *Chiavi*.

2.10 PROGRAMMAZIONE LPA

Per configurare l'elenco degli eventi riconosciuti dalle uscite LPA fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Program.Centrale

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Program Ingressi

Premete il tasto ▼ finché non appare

Prg LPA I-RPTFGC

Le eventuali lettere dopo LPA indicano gli eventi di allarme associati (I = intrusione, S = sabotaggio, R = rapina, P = panico, T = tecnologico, F = incendio, G = guasto, C = chime).

4. Premete il tasto **ENTER** per modificare l'elenco degli eventi riconosciuti dalle uscite LPA. Sul display appare l'evento "Intrusione".

AL:Intrus: ->SI

Usate se necessario il tasto ▼ per scegliere un altro evento.

5. Premete il tasto **ENTER** e scegliete col tasto ▼ se aggiungere ("SI") oppure togliere ("NO") l'evento dall'elenco LPA. Confermate la scelta con il tasto **ENTER**.
6. Premete il tasto **ESC** per salire di un livello di menu.
7. Selezionate con il tasto ▼ un altro evento e riprendete dal punto 6, oppure uscite dal menu premendo il tasto **EXIT**.

2.11 ASSOCIAZIONE DEI SETTORI AGLI INSERITORI

Per associare i settori agli inseritori fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Program.Centrale

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Program Ingressi

Premete il tasto ▼ finché non appare

Associa Ins.Sett

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare

Ins1 A1 12345678

dove 12345678 sono i settori associati (tutti, come impostazione di fabbrica) e A1 è l'Area 1. Per selezionare un'altra area o un altro inseritore premete più volte il tasto ▼ (inseritori e aree sono visualizzati in sequenza, secondo il seguente schema: Ins1 A1 - Ins1 A2 - Ins1 A3 - Ins2 A1 - Ins2 A2 - Ins2 A3 ...).

5. Per modificare l'elenco dei settori associati premete il tasto **ENTER** e successivamente digitate i numeri dei settori da associare (digitando il numero di un settore già associato si elimina la sua associazione, il trattino indica un settore non associato). Terminate la procedura premendo il tasto **ENTER**.
6. Selezionate con il tasto ▼ un altro inseritore o un'altra area e riprendete dal punto 5, oppure uscite dal menu premendo il tasto **EXIT**.

2.12 TEMPI GENERALI DI SISTEMA

I tempi generali di sistema che possono essere configurati sono:

- **Tempo di entrata**, cioè il tempo che la centrale fa trascorrere tra la segnalazione di intrusione di un ingresso ritardato e l'azionamento delle uscite d'allarme. I tempi selezionabili sono 0, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60 e 90 secondi.
- **Tempo d'allarme**, cioè la durata di attivazione delle uscite d'allarme (ad esempio la durata delle sirene). I tempi selezionabili sono 30 secondi, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9 minuti.
- **Assenza rete**, cioè per quanto tempo deve mancare la tensione di rete (230 V~) prima che vengano attivati gli allarmi relativi. I valori possibili sono: 2 minuti, 1 ora, 2 ore e 4 ore.
- **Conteggio allarmi**, cioè per quante volte può essere ripetuto l'allarme prima di essere automaticamente disattivato. Le possibili ripetizioni sono 0 (conteggio escluso = ripetizioni illimitate), 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9 volte.

Il **Tempo di uscita**, cioè il tempo che la centrale fa trascorrere dall'attivazione di uno o più settori prima di considerare valide le segnalazioni d'allarme inviate dai rivelatori di quei settori, è FISSO ed è pari al Tempo di entrata + 10 secondi.

Per modificare i tempi generali di sistema fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Program.Centrale

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Program Ingressi

Premete il tasto ▼ finché non appare

Tempi e Conteggi

«Tempi e Conteggi» e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare

T.Entrata ns

dove "n" è la durata del tempo di entrata in secondi. Per modificare il tempo premete **ENTER** e selezionate il nuovo tempo con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

5. Premete il tasto ▼. Sul display appare

T. Allarme nn

dove “nn” è la durata dell’allarme (s = secondi, m = minuti). Per modificare il tempo premete **ENTER** e selezionate il nuovo tempo con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

6. Premete il tasto ▼. Sul display appare

Assenza RETE nn

dove “nn” è il tempo di mancanza di tensione di rete (h = ore) prima che si attivino le uscite relative a questo tipo di allarme. Per modificare il tempo premete **ENTER** e selezionate il nuovo tempo con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

7. Premete il tasto ▼. Sul display appare

Conteggio All. n

dove “n” è il numero di ripetizioni dell’allarme. Per modificare il numero di ripetizioni premete **ENTER** e selezionate il nuovo tempo con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

8. Uscite dal menu premendo più volte il tasto **ESC**.

2.13 OPZIONI DI SISTEMA

Le opzioni di sistema che possono essere configurate sono:

- **Key**, per la gestione della chiave meccanica (Impulsiva o Mantenuta).
- **Buzzer**, per abilitare o disabilitare (escludere) le segnalazioni col buzzer di tastiera.
- **Preallarme**, per abilitare o disabilitare la segnalazione col buzzer di tastiera del trascorrere del tempo d’entrata e di quello d’uscita. La frequenza per l’uscita è di 1 bip al secondo, per l’entrata è di 2 bip al secondo.
- **Tipo attivazione**, per determinare il comportamento della centrale se all’attivazione vengono rilevati degli ingressi in allarme (ad esempio delle porte lasciate aperte). Il blocco inserimento, in presenza di ingressi in allarme, evita di generare falsi allarmi. Le possibili modalità sono:
 - **Standard (Std)**: l’impianto antitrusione si attiva comunque e se ci sono ingressi aperti vengono attivati tutti gli allarmi predisposti.
 - **Autoesclusione (AEX)**: gli ingressi in allarme vengono autoesclusi quando si attiva l’impianto. L’autoesclusione è temporanea: se l’ingresso non segnala più allarme (ad esempio la porta viene chiusa) esso viene automaticamente reincluso. L’uso della tastiera per l’attivazione permette che l’utente si renda conto se ci sono degli ingressi in allarme e pertanto autoesclusi.
 - **Blocco inserimento (BLK)**: il comportamento dipende dal metodo utilizzato per attivare l’impianto:
 - **con tastiera**: viene fornito un messaggio d’avvertimento se attivare ed eventualmente autoescludere gli ingressi in allarme;
 - **con inseritore**: non fornisce segnalazioni e autoesclude eventuali ingressi in allarme;
 - **con chiave meccanica**: attiva sempre e non autoesclude gli ingressi in allarme.
- **Mascheramento**, cioè la possibilità di mascherare lo stato del sistema alle persone non autorizzate alla scadenza del tempo d’uscita (sulle tastiere rimane visibile solo lo stato dell’alimentazione di rete). Per la relazione tra mascheramento e visualizzazione dello stato dei settori si veda anche il paragrafo 2.5 *Scelta del messaggio di base sul display*.

Per modificare le opzioni di sistema fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Program.Centrale

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Program Ingressi

Premete il tasto ▼ finché non appare

Opzioni Sistema

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare

KEY xxxx

dove “xxxx” è la configurazione dell’ingresso Key. Per modificare la configurazione premete **ENTER** e selezionate la nuova configurazione con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

5. Premete il tasto ▼. Sul display appare

BUZZER xx

dove “xx” indica se il buzzer è abilitato (SI) oppure no (NO). Per modificare l’abilitazione premete **ENTER** e selezionate SI o NO con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

6. Premete il tasto ▼. Sul display appare

Preallarme xx

dove “xx” indica se il preallarme è abilitato (SI) oppure no (NO). Per modificare l’abilitazione premete **ENTER** e selezionate SI o NO con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

7. Premete il tasto ▼. Sul display appare

Tipo Attiv.: xxx

dove “xxx” indica il tipo di attivazione: Standard (Std), Autoesclusione (Aex) o Blocco Inserimento (Blk). Per modificare il tipo premete **ENTER** e selezionate quello desiderato con il tasto ▼, confermando il nuovo tipo col tasto **ENTER**.

8. Premete il tasto ▼. Sul display appare

Mascheramento N

dove “x” indica se il mascheramento è abilitato (S) oppure no (N). Per modificare l’abilitazione premete **ENTER** e selezionate S o N con il tasto ▼, confermando il nuovo valore col tasto **ENTER**.

9. Uscite dal menu premendo il tasto **EXIT**.

2.14 CONFIGURAZIONE DEL COMUNICATORE TELEFONICO

 **Attenzione:** le configurazioni descritte nel paragrafo devono essere effettuate solo se nella centrale è presente il comunicatore telefonico PSTN.

2.14.1 PROGRAMMAZIONE DEI NUMERI DI TELEFONO

Per programmare un numero di telefono fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) o il codice Master (predefinito di fabbrica 111111) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg. Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog. Numeri Tel.

Premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare

T1 : nnnnnn

dove "nnnnnn" è l'eventuale numero di telefono già memorizzato.

5. Premete, se necessario, il tasto **▼** per selezionare un'altra posizione di memoria dei numeri di telefono e premete il tasto **ENTER** per confermare.
6. Sul display viene cancellato l'eventuale numero presente e il cursore inizia a lampeggiare sulla prima posizione. Digitate il numero di telefono, che può essere lungo fino a 23 cifre. Per cancellare una cifra usate il tasto **▼**, per inserire una pausa di 2 secondi premete il tasto **C** (sul display appare una virgola, per allungare la pausa premete più volte il tasto **C**: ogni virgola equivale a 2 secondi; le pause rientrano nel conteggio delle 23 cifre). Se il numero è più lungo di 13 cifre, le cifre in eccedenza appariranno sul display come «>nnn ». Al termine dell'inserimento confermate il numero premendo il tasto **ENTER** (se premete **ENTER** senza aver inserito nessuna cifra viene cancellato il numero di telefono che era precedentemente memorizzato).
7. Se dovete inserire altri numeri di telefono ripetere la procedura dal punto 5 oppure uscite dal menu premendo il tasto **EXIT**.

2.14.2 ASSOCIAZIONE DEGLI EVENTI

Per far sì che un numero di telefono venga chiamato al verificarsi di un determinato evento occorre creare un legame tra loro. Questa procedura determina anche il tipo di collegamento o invio dei messaggi che verrà utilizzato. Gli eventi associabili sono:

- intrusione, visualizzato sul display come **I**;
- manomissione, visualizzato sul display come **S**;
- rapina, visualizzato sul display come **R**;
- panico, visualizzato sul display come **P**;
- tecnologico, visualizzato sul display come **T**,
- incendio, visualizzato sul display come **F**
- guasto, visualizzato sul display come **G**;
- cambio stato impianto (On-Off), visualizzato sul display come **C**.

L'ultima lettera visualizzata sul display indica il tipo di collegamento o invio usato: "n" per protocollo numerico, "v" per invio vocale e "t" per telegestione.

Per associare un evento ad un numero di telefono fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto **►** finché non appare

Prg. Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog. Numeri Tel.

Premete il tasto **▼** finché non appare

Associa Eventi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare

```
T 0 1   - - - - -   x
```

dove al posto dei trattini può apparire una lettera che indica che quel tipo di evento è associato al numero di telefono e “x” indica il tipo di collegamento o invio usato. Ad esempio «T03 IS----- v» significa che al numero di telefono 3 sono associati gli eventi di intrusione e sabotaggio e che gli allarmi verranno inviati con messaggi vocali.

5. Premete, se necessario, il tasto ▼ per selezionare un'altra posizione di memoria dei numeri di telefono e premete il tasto **ENTER** per confermare.
6. Il cursore lampeggia sulla prima posizione della lista degli eventi associati. Premete il tasto **ENTER**.
7. Sul display appare

```
AL:Intrus. ->yy
```

dove “yy” indica se l'evento è associato (SI) oppure no (NO).

8. Usate il tasto ▼ per selezionare l'evento che volete associare o non associare e premete il tasto **ENTER**.
9. Il “SI” o “NO” lampeggia: effettuate la scelta con il tasto ▼ e confermate premendo il tasto **ENTER**.
10. Se non volete cambiare il tipo di collegamento o invio passate al punto 13, in caso contrario premete il tasto **ESC**, poi il tasto **ENTER** ed infine il tasto ▼: lampeggerà l'ultima lettera (“v”, “I” o “n”).
11. Premete il tasto **ENTER**: sul display appare

```
TipoTel.xxxxx
```

dove “xxxxx” indica il tipo di collegamento o invio da usare (vocale, telegestione o numerico).

12. Premete nuovamente il tasto **ENTER** e con il tasto ▼ effettuate la selezione tra “Vocale”, “Numerico” e “Telegest.(ione)”. Confermate la scelta con il tasto **ENTER** e successivamente premete il tasto **ESC**.
13. Ripetete la procedura dal punto 8 per tutti gli eventi che volete associare o eliminare, oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.14.3 PRIORITÀ DEGLI EVENTI

Nel caso si verificano contemporaneamente più eventi, quello con il livello di priorità più alta avrà la precedenza nell'invio dei messaggi via telefono. Lo “0” indica la massima priorità, il “7” la priorità minima. Lo stesso livello di priorità può essere assegnato a eventi diversi; nel caso si verificassero contemporaneamente più eventi con la stessa priorità la precedenza segue quest'ordine: Furto, Manomissione, Rapina, Panico, Tecnologico, Incendio, Guasto, Cambio stato.

Per modificare i livelli di priorità predefiniti (si veda il paragrafo 5.8 *Eventi canali allarme telefonico*) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

```
Consulta Storico
```

Premete il tasto ► finché non appare

```
Prg.Communicator
```

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

```
Prog.Numeri Tel.
```

Premete il tasto ▼ finché non appare

```
Priorita'Eventi
```

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare

EV:Intrus. P:n

dove “n” indica il livello di priorità dell’evento evidenziato.

5. Selezionate con il tasto ▼ l’evento che vi interessa e digitate il nuovo livello di priorità (una cifra da 0 a 7).
6. Ripetete la procedura dal punto 5 per modificare il livello di priorità di altri eventi oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.14.4 RITARDO CHIAMATA

Per evitare falsi allarmi telefonici (ad esempio perché ci si è dimenticati di disattivare l’impianto antintrusione), è possibile differire l’invio dei messaggi via telefono rispetto alle altre forme di segnalazione d’allarme locali, come sirene e lampeggianti. Il ritardo di chiamata non viene applicato per gli eventi di tipo Rapina.

Per attivare un ritardo di chiamata fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg.Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog.Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Rit.Chiamata nns

dove “nn” sono i secondi di ritardo, e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Selezionate con il tasto ▼ il nuovo ritardo (da 0 a 90 secondi, a passi di 10 secondi) e confermate con il tasto **ENTER**.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

2.14.5 CHIAMATA DI TEST

La chiamata di test consente di verificare il funzionamento dei numeri di telefono impostati. Il test si comporta come un effettivo evento di allarme e cessa solo quando tutti i numeri di telefono sono stati chiamati con successo (un numero di telefono che non risponde viene richiamato).

Per effettuare la chiamata di test fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg.Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog.Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Chiamata di Test

e confermate premendo il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

ENTER per avvio

Premete il tasto **ENTER**.

5. Sul display appare

Test in corso...

e vengono chiamati tutti i numeri di telefono memorizzati, sia per invii vocali sia per protocolli numerici. Per interrompere la sequenza delle chiamate premete il tasto **ESC**. Se dopo un po' di tempo appare il messaggio

PRESA LINEA TEL.

significa che la configurazione dei numeri di telefono è corretta, ma la linea telefonica è guasta (o assente).

6. Al termine del test riappare sul display

Chiamata di Test

Premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

Per interrompere la ricezione delle chiamate vocali digitare 12 sulla tastiera del telefono che sta ricevendo la chiamata (occorre che il telefono usi la composizione a toni DTMF).

2.14.6 CHIAMATA CICLICA

Con la chiamata ciclica, la centrale chiama automaticamente, ad intervalli di tempo regolari e a scopo di test, tutti i numeri dei centri di telesorveglianza programmati, per confermare il corretto funzionamento dell'impianto e del suo collegamento telefonico. L'intervallo tra le chiamate è selezionabile da 1 ora a 7 giorni e il suo conteggio parte dall'ora di sincronismo che si imposta. Ogni chiamata telefonica viene documentata nello storico eventi.



Attenzione: l'attivazione della chiamata ciclica deve essere espressamente richiesta dal centro di telesorveglianza.

Per configurare la chiamata ciclica fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg. Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog. Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Chiamata Ciclica

e confermate premendo il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

Autotest xx

dove "xx" può essere:

- **No**, cioè la chiamata ciclica è disabilitata;
- **24h**, cioè la chiamata ciclica è sempre abilitata;
- **OnParz**, cioè la chiamata ciclica è abilitata quando l'impianto è attivo, anche parzialmente;
- **OnTot**, cioè la chiamata ciclica è abilitata quando tutto l'impianto è attivo.

Selezionate la modalità di funzionamento con il tasto ▼ e premete il tasto **ENTER** per confermare.

5. Sul display appare

TIM:nn START:yy

dove "nn" è l'intervallo tra le chiamate (ciclo) e "yy" l'ora di inizio del ciclo (il ciclo inizia allo scoccare dell'ora, perciò "15" significa che la chiamata sarà effettuata alle ore 15:00). La "T" di TIM lampeggia. Selezionate la lunghezza del ciclo con il tasto ▼ e premete il tasto **ENTER** per confermare. I possibili intervalli di tempo sono 1, 2, 4, 8, 12 e 24 ore (h) e 2, 3 e 7 giorni (d).

6. Lampeggia la "S" di START. Selezionate l'ora d'inizio del ciclo con il tasto ▼ e premete il tasto **ENTER** per confermare (mezzanotte = 00). Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.14.7 OPZIONI TELEFONICHE

Per la configurazione di dettaglio della connessione telefonica è possibile impostare i seguenti parametri:

- **Selezione** (abbreviato **T** = DTMF o **P** = impulsi), cioè la modalità di composizione del numero telefonico: multifrequenza (DTMF) o con impulsi (Puls).
- **Controllo toni** (abbreviato **C**), cioè se il comunicatore deve controllare (SI) oppure no (NO) la presenza del tono di invito alla selezione ("dial tone"). Se il controllo toni è disabilitato la selezione viene effettuata circa 3 secondi dopo aver impegnato la linea telefonica. Con il controllo toni abilitato, se viene rilevato il dial tone, il comunicatore effettua la selezione del numero telefonico e al termine, prima dell'invio dei messaggi, verifica la presenza del tono di controllo chiamata ("ring back tone"), la cui mancanza causa l'interruzione della chiamata e la sua successiva ripetizione in base ai cicli programmati.
- **Controllo risposta** (abbreviato **R**), cioè se il comunicatore, in un ciclo di ripetizione di chiamate, deve richiamare (SI) oppure no (NO) il numero di telefono vocale che ha già risposto alla chiamata. Abilitando il controllo risposta, che verifica se c'è stata risposta alla chiamata telefonica, si ottengono i seguenti risultati:
 - si evita la ricezione di più allarmi telefonici per lo stesso evento (la centrale è predisposta per effettuare fino a 4 tentativi di chiamata verso i numeri che non hanno risposto; la mancata attivazione del controllo risposta fa sì che comunque tutte le telefonate vengano ripetute 4 volte, anche se c'è stata risposta);
 - il messaggio vocale verrà riprodotto non appena viene rilevato che il numero chiamato ha risposto (in ogni caso i messaggi vengono ripetuti 3 volte, indipendentemente dal fatto che il controllo risposta sia attivo oppure no).

ATTENZIONE: abilitando il controllo risposta viene automaticamente abilitato il controllo toni.

- **Instradamento** (abbreviato **I**), cioè si impone al comunicatore di emettere una serie di bip di avvertimento tra le pause degli squilli. Serve a far capire all'utente che è in arrivo un messaggio d'allarme da un dispositivo automatico.
- **Blocco vocali** (abbreviato **V**), cioè il comunicatore interrompe le chiamate vocali da effettuare dopo che un qualunque numero telefonico per invio vocale ha risposto. ATTENZIONE: il blocco delle chiamate vocali deve essere abilitato solo in casi eccezionali, in quanto il comunicatore non è in grado di determinare chi ha risposto a una chiamata (la risposta di una segreteria telefonica o l'avviso gratuito del gestore telefonico per un numero occupato sono comunque interpretate dal comunicatore telefonico come risposte valide).
- **Blocco numeriche** (abbreviato **N**), cioè il comunicatore non effettua le rimanenti chiamate con protocollo numerico dopo che ha effettuato un collegamento valido (serve ad evitare di ripetere la stessa chiamata su altri numeri programmati, ad esempio secondari, dello stesso centro di telesorveglianza).
- **Salto segreteria** (abbreviato **S**), abilita il salto della segreteria telefonica per la telegestione (sia con telefono DTMF sia con modem). Per ulteriori informazioni consultare il paragrafo 3.9.2 *Salto segreteria telefonica*.
- **AND settori** (abbreviato **A** = abilitato, **O** = disabilitato), cioè il comunicatore invia gli allarmi di tipo intrusione via telefono solo se tutti i settori sono attivati (al contrario li invia anche se l'impianto è parzialmente attivato).

Per configurare in dettaglio la connessione telefonica fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg.Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog.Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Opz.Tel.xxxxxxxxx

dove "xxxxxxxx" è una sequenza di trattini e lettere che sintetizzano le opzioni abilitate (con le abbreviazioni sopra indicate), e confermate premendo il tasto **ENTER**. Sul display appare

Selezione xx

dove "xx" è la modalità di selezione correntemente impostata.

4. Selezionate il parametro da modificare con il tasto ▼ e premete il tasto **ENTER** per confermare.
5. Sul display lampeggia il valore attribuito al parametro. Premete il tasto ▼ per cambiarlo e confermate la scelta premendo il tasto **ENTER**. Un doppio bip segnalerà la corretta memorizzazione della nuova impostazione.
6. Ripetete la procedura dal punto 4 se dovete modificare altri parametri oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.14.8 CONTROLLO LINEA TELEFONICA

La centrale MP120 può controllare l'esistenza, sulla linea telefonica alla quale è connessa, del tono di centrale, allo scopo di assicurarsi il collegamento sia perfettamente funzionante e nel caso non lo fosse inviare una segnalazione d'allarme. **ATTENZIONE:** se la centrale, come consigliato, è il primo apparecchio della linea telefonica, ogni controllo di linea causa l'interruzione di eventuali telefonate in corso.

Le possibili impostazioni della funzione Controllo linea sono:

- **No**, cioè non viene effettuato nessun controllo di presenza della linea telefonica.
- **24h**, cioè il controllo di presenza della linea telefonica viene sempre effettuato, ogni 15 minuti, anche a impianto disattivato.
- **On parziale (OnParz)**, cioè il controllo di presenza della linea telefonica viene effettuato al cambio stato impianto e successivamente ogni 15 minuti, solo con l'impianto antintrusione attivato, anche in modo parziale.
- **On totale (OnTot)**, cioè il controllo di presenza della linea telefonica viene effettuato al cambio stato impianto e successivamente ogni 15 minuti, solo con l'impianto antintrusione completamente attivato.

Per ognuna delle quattro impostazioni è inoltre possibile stabilire se, oltre alle segnalazioni sul display e alla memorizzazione nel file storico, in caso di linea non funzionante verranno attivate anche le uscite programmate come manomissione.

Per impostare il controllo della linea telefonica fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg.Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog. Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Controllo Linea

e confermate premendo il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

C:xx MAN:yy

dove "xx" indica quando viene effettuato il controllo e "yy" se in caso di fallimento del controllo vengono attivate le uscite programmate come manomissione (SI - NO).

5. Premete il tasto **ENTER**: lampeggia la lettera "C". Premete nuovamente il tasto **ENTER** e selezionate con il tasto ▼ l'impostazione del controllo linea, confermandola con il tasto **ENTER**.
6. Premete il tasto ▼: sul display lampeggia "MAN". Selezionate con il tasto ▼ se devono essere attivate (SI) oppure no (NO) le uscite manomissione e confermate la scelta premendo il tasto **ENTER**.
7. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.14.9 REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI

I messaggi telefonici vocali inviati sono composti di due parti:

- il messaggio base, della durata massima di 20 secondi, che dice dove si sta svolgendo l'evento che sta causando l'allarme. Esempi di messaggio base possono essere: "Abitazione di Roberto Verdi, piazza Roma 18, Milano", oppure "Ditta NORKLE, via Pascoli 3, Pavia" (è buona pratica ripetere almeno un paio di volte il messaggio base, per assicurarsi che venga compreso l'indirizzo);
- il messaggio specifico per l'evento, che può essere:

Evento	Esempio di messaggio	Durata max
Intrusione	Furto in corso, furto in corso	4 secondi
Manomissione	Sabotaggio, sabotaggio	4 secondi
Rapina	Rapina in corso, rapina in corso	4 secondi
Panico	Minaccia di aggressione	4 secondi
Tecnologico	Rivelatore tecnologico *	4 secondi
Incendio	Principio d'incendio	4 secondi
Guasto	Guasto all'impianto	4 secondi
Assenza rete	Corrente elettrica mancante	4 secondi
Ritorno rete	Corrente elettrica presente	4 secondi
Batteria scarica	Batteria centrale scarica	4 secondi
Batteria carica	Batteria centrale carica	4 secondi
Attivazione	Attivazione impianto antifurto	4 secondi
Disattivazione	Disattivazione impianto antifurto	4 secondi
Chiamata di test	Prova impianto antifurto	4 secondi

* I rivelatori classificati come tecnologici possono essere molto diversi tra loro: se nell'impianto ce n'è di un solo tipo si può ovviamente personalizzare il messaggio (ad esempio "Fuga di gas" oppure "Principio di allagamento").



Attenzione: per una buona qualità della registrazione, parlate vicino al microfono.

Per registrare i messaggi vocali fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg. Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog.Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Param Tel.Vocali

e confermate premendo il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

Ascolto messaggi

Premete il tasto ▼: sul display appare

Registra messag.

Premete il tasto **ENTER** per confermare. Se appare il messaggio «No Modulo Speech» significa che nella centrale non è presente il modulo di sintesi vocale SV108.

5. Sul display appare

Messag.:BASE

Premete il tasto **ENTER**: il cursore inizia a lampeggiare ad indicare l'inizio della registrazione. Avete ora 20 secondi per registrare il messaggio base; potete interrompere in ogni momento la registrazione premendo il tasto **0**.

6. Trascorsi i 20 secondi sul display appare

Messag.:Intrus.

Premete il tasto **ENTER**: il cursore inizia a lampeggiare e avete 4 secondi per registrare il messaggio relativo all'allarme intrusione. Al termine sul display appare l'indicazione del successivo messaggio da registrare.

7. Registrate tutti i messaggi specifici come è stato fatto per il messaggio "Intrusione". Quando tutti i messaggi saranno stati registrati sul display appare

Registra messag.

8. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.



Attenzione: per modificare il contenuto di un messaggio è necessario registrare nuovamente tutti i messaggi.

2.14.10 RIPRODUZIONE MESSAGGI VOCALI

È possibile riascoltare i messaggi vocali registrati usando la seguente procedura:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg.Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog. Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Param Tel. Vocali

e confermate premendo il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

Ascolto messaggi

Premete il tasto **ENTER**. Se appare il messaggio «No Modulo Speech» significa che nella centrale non è presente il modulo di sintesi vocale SV108.

5. Selezionate con il tasto ▼ se ascoltare «Tutti i Messaggi» o i «Singoli Messaggi» e confermate premendo il tasto **ENTER**.
6. Se avete scelto di ascoltare tutti i messaggi, essi saranno riprodotti in sequenza mentre sul display apparirà il tipo di messaggio (Base, Intrusione etc.). Al termine apparirà sul display

Ascolto messaggi

7. Se avete scelto di ascoltare dei singoli messaggi scegliete sul display il messaggio che vi interessa, usando il tasto ▼, e premete il tasto **ENTER** per riprodurlo; al termine della riproduzione, se volete, potete selezionare ed ascoltare altri messaggi.
8. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.14.11 CONFIGURAZIONE MESSAGGI NUMERICI

 **Attenzione:** prima di accedere alla procedura assicurarsi che l'impianto sia completamente disattivato.

Per poter colloquiare con i centri di telesorveglianza è necessario configurare il protocollo di comunicazione numerico. La centrale MP120 gestisce i protocolli più diffusi, con le seguenti caratteristiche:

Protocollo	Tipo	Frequenza di riconoscimento (HANDSH)	Frequenza TX dati (DATA)	Velocità TX dati (BAUD)	Formato	Modificabile
ADF	DTMF				4/8/1	
IDP	DTMF				Punto/Punto	
S1400	DTMF				4/8/1	
C200b	FSK				Punto/Punto	
141910	Impulsivo	1400 Hz	1900 Hz	10 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2	Esteso o Non esteso Con o senza parità Ademco slow, Silent Knight Slow
141820	Impulsivo	1400 Hz	1800 Hz	20 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2	Esteso o Non esteso Con o senza parità Silent Knight Slow
231820	Impulsivo	2300 Hz	1800 Hz	20 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2	Esteso o Non esteso Con o senza parità Sescoa, Franklin, DCI, Vertex
231840	Impulsivo	2300 Hz	1800 Hz	40 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2	Esteso o Non esteso Con o senza parità Radionics
SIA	FSK	2300 Hz	1800 Hz	40 bps	Punto/Punto	
DGF	FSK	2300 Hz	1800 Hz	40 bps	Punto/Punto	

Per configurare i parametri telefonici numerici fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg.Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog.Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

ParamTelNumerici

e confermate premendo il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

SceltaProtocollo

Premete il tasto **ENTER** e selezionate con il tasto ▼ il protocollo da utilizzare, confermando la scelta premendo il tasto **ENTER**.

5. Premete il tasto **ESC** e poi il tasto ▼: sul display appare

Codice Impianto

Premete **ENTER**.

6. Sul display appare

CodImp: nnnnnnnn

dove “nnnnnnnn” è il codice d’impianto memorizzato. Premete **ENTER**: il display mostra

InsCod: -----

Digitate il codice d’impianto fornito dal centro di telesorveglianza (deve sempre essere di 8 cifre; pareggiatelo se necessario inserendo degli “0” a sinistra: ad esempio il codice “2536” deve essere inserito come “00002536”). Per l’inserimento di numeri in formato esadecimale vedere il paragrafo 2.2 *Inserimento di caratteri alfanumerici con la tastiera*.

7. Sul display appare

ReinsC: -----

Digitate nuovamente il codice d’impianto per controllo: se i due codici inseriti sono uguali, la centrale memorizza in nuovo codice e il buzzer emette un doppio bip per avvertire che la modifica è stata effettuata, se i codici sono diversi viene mantenuto il vecchio codice e il buzzer emette un bip prolungato d’errore. Sul display riappare

Codice Impianto

8. I PASSI DELLA PROCEDURA QUI DESCRITTI APPAIONO IN FUNZIONE DEL PROTOCOLLO SCELTO E PERMETTONO DI INSERIRE I CODICI DI ALLARME (FORNITI DAL CENTRO DI TELESORVEGLIANZA) CHE SARANNO TRASMESSI AL CENTRO STESSO IN CASO DI ALLARME.



Attenzione: programmare prima gli Eventi Sistema (generici, ad esempio batteria, chiamata di test, chiamata ciclica, panico etc.) e successivamente gli Eventi Ingressi (specifici) solo per gli ingressi più importanti. Se si fa il contrario si perderebbero i codici specifici, dato che in questo caso sarebbero sovrascritti dai codici generici inseriti successivamente.

- Selezionate con il tasto ▼ «Prog Cod Eventi» e confermate premendo il tasto **ENTER**.
 - Scegliete il sottomenu «Eventi Sistema» e usando i tasti ▼ ed **ENTER** selezionate i vari parametri e cambiatene il codice, digitandolo con la tastiera.
 - Scegliete il sottomenu «Eventi Ingressi» e usando i tasti ▼ ed **ENTER** selezionate i vari ingressi e cambiatene il codice, digitandolo con la tastiera.
9. Premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.14.12 PARAMETRI TELEFONICI MODEM

Per consentire la telegestione via modem occorre configurare il relativo codice impianto, fornito dalla società che si occuperà della telegestione.

Per configurare questo parametro fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Prg.Communicator

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Prog.Numeri Tel.

Premete il tasto ▼ finché non appare

Param Tel Modem

e confermate premendo il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

Codice Impianto

Premete **ENTER**.

5. Sul display appare

CodImp: nnnnnnnn

dove “nnnnnnnn” è il codice d’impianto memorizzato. Premete **ENTER**: il display mostra

InsCod: - - - - -

Digitate il codice d’impianto fornito per la telegestione (deve sempre essere di 8 cifre; pareggiatelo se necessario inserendo degli “0” a sinistra: ad esempio il codice “4765” deve essere inserito come “00004765”). Per l’inserimento di numeri in formato esadecimale vedere il paragrafo 2.2 *Inserimento di caratteri alfanumerici con la tastiera*.

6. Sul display appare

ReinsC: - - - - -

Digitate nuovamente il codice d'impianto per controllo: se i due codici inseriti sono uguali, la centrale memorizza in nuovo codice e il buzzer emette un doppio bip per avvertire che la modifica è stata effettuata; se i codici sono diversi viene mantenuto il vecchio codice e il buzzer emette un bip prolungato d'errore. Sul display riappare

Codice Impianto

7. Premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.15 PROGRAMMATORE ORARIO (P.O.)

2.15.1 PRINCIPI DI FUNZIONAMENTO

Lo scopo del programmatore orario è automatizzare delle operazioni ripetitive, come l'attivazione o disattivazione di un settore o di un'uscita. Il programmatore orario si basa su un ciclo settimanale, ossia i comandi si ripetono uguali settimana dopo settimana. A ogni giorno della settimana si associa una tabella (se ne possono creare fino a 4 diverse) e ognuna di esse può contenere fino a 8 diversi comandi.

Le uscite elettriche che deve gestire il programmatore orario devono essere state precedentemente programmate come P.O. (si veda il paragrafo 2.8 *Programmazione delle uscite*). Al programmatore orario si possono associare, senza differenze, tutte le uscite elettriche, sia di centrale sia delle espansioni.

Comandi disponibili	Cosa fanno
Attivazione settore nnnnnnnn ore hh:mm	Alle ore hh:mm vengono automaticamente attivati i settori nnnnnnnn
Disattivazione settore nnnnnnnn ore hh:mm	Alle ore hh:mm vengono automaticamente disattivati i settori nnnnnnnn
Attivazione uscita nn ore hh:mm	Alle ore hh:mm viene automaticamente attivata l'uscita nn
Disattivazione uscita nn ore hh:mm	Alle ore hh:mm viene automaticamente disattivata l'uscita nn
Non attivo	Serve a far ignorare una posizione nella tabella (è come se fosse vuota)

I giorni della settimana sono identificati dalle seguenti abbreviazioni: Lun = Lunedì; Mar = Martedì; Mer = Mercoledì; Gio = Giovedì; Ven = Venerdì; Sab = Sabato; Dom = Domenica.



Attenzione: il programmatore orario non gestisce possibili festività infrasettimanali, come ad esempio Natale, Santo Stefano, Capodanno, Epifania, Lunedì dell'Angelo, Ferragosto etc.). Ad ogni giorno della settimana è associata una e una soltanto delle 4 tabelle consentite.

La programmazione oraria rimane sempre memorizzata in centrale, ma è possibile abilitarla o disabilitarla, senza cancellare le programmazioni impostate, seguendo le procedure illustrate nei paragrafi *NOTA: nel caso occorresse riportare il codice Installatore al suo valore di fabbrica, basta selezionare la voce di menu «Inst. Default ?!»* e premere il tasto **ENTER**. Appare il messaggio «Sei sicuro ?»: confermare con **ENTER**.

3.3.4 Abilitazione programmatore orario e 3.3.5 *Disabilitazione programmatore orario*. Lo stato della programmazione oraria (abilitata o disabilitata) è visualizzato sulla tastiera dall'apposito LED P.O.

I comandi eseguiti dal programmatore rimangono attivi finché non viene dato il comando contrario, dal programmatore o da un utente (con la tastiera e l'inseritore). Un esempio potrà rendere più chiaro il funzionamento. Si immagini che:

- la tabella 1 abbia come primo comando "Disattivazione settore nnnn 9:00" e come ultimo comando "Attivazione settore nnnn 18:30",
- la tabella 2 sia vuota,
- la tabella 1 venga usata dal lunedì al venerdì e la tabella 2 il sabato e la domenica.

In questo caso, nei giorni feriali, all'inizio della giornata l'impianto antintrusione viene disattivato per poi essere riattivato al termine del lavoro; il sabato e la domenica, non intervenendo altri comandi, l'antintrusione è sempre attiva. Se però fosse necessario entrare nei locali protetti, un utente potrà disattivare manualmente l'impianto (con la tastiera o l'inseritore) anche nei giorni di sabato e domenica. Quello che dovrà ricordarsi di fare è riattivare l'impianto quando se ne andrà, perché in caso contrario i locali rimarrebbero senza protezione (il programmatore invia dei comandi, non verifica lo stato dell'impianto o delle uscite).

Il preinserimento è il periodo di 5 minuti che precede l'attivazione automatica dell'impianto antintrusione da parte del programmatore orario. In questo periodo, allo scopo di avvisare dell'imminente attivazione, suoneranno i buzzer di tastiera, sulle tastiere lampeggeranno i LED P.O. e sui display apparirà la scritta «Preinserimento»,. Saranno attivate anche le uscite programmate come "Preinserimento". Durante il preinserimento è possibile posticipare l'attivazione dell'impianto seguendo la procedura descritta nel paragrafo 3.10 *Posticipo dell'attivazione automatica dell'impianto*.

Come configurazione predefinita di fabbrica la tabella 1 è associata ai giorni da lunedì a venerdì, la tabella 2 al sabato e la tabella 3 alla domenica. La tabella 4 non è associata e tutte quattro le tabelle sono prive di programmazione.



Consiglio: prima di iniziare la programmazione compilate le relative tabelle (si veda il paragrafo **Errore. L'origine riferimento non è stata trovata.**): il vostro lavoro sarà enormemente semplificato.

Attenzione: il funzionamento del Programmatore Orario è subordinato alla sua abilitazione - vedi § 3.3.4.

2.15.2 PROGRAMMAZIONE DELLA TABELLA

Per programmare una tabella fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Menu Prog.Orario

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Tipologia giorni

Premete il tasto ▼ finché non appare

Tab Tipologia n

dove "n" è il numero della tabella che volete programmare, e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare

Tn C1 xxxxxx

dove "n" è il numero della tabella, C1 indica il primo comando e "xxxxxx" la descrizione del comando.

5. Premete il tasto ▼ per selezionare un altro comando (C2, C3 etc.), se occorre, premendo poi il tasto **ENTER** per confermare la scelta. La lettera "C" lampeggia.
6. Per modificare il comando memorizzato premete nuovamente **ENTER**: lampeggia la prima lettera della descrizione del comando.
7. Selezionate con il tasto ▼ il comando che vi interessa (Non attivo = disabilitato; Attivaz. = attivazione impianto antintrusione; Disattiv = disattivazione impianto antintrusione; Att.Uscita = attivazione uscita; Dis.Uscita = disattivazione uscita) e confermate la scelta con il tasto **ENTER**.
8. Lampeggia nuovamente la lettera "C". Se avete scelto come comando "Non attivo" andate al punto 11.

9. Premete il tasto ▼. La tabella che segue mostra cosa appare sul display e cosa dovete fare.

comando selezionato	Attivaz.	Disattiv.	Att.Uscita	Dis.Uscita
sul display appare	a:_____	d:_____	a:Uscitann	d:Uscitann
significato	Ogni trattino indica un settore: se al suo posto c'è una cifra vuol dire che il settore con quel numero sarà interessato dal comando.		“nn” è il numero di uscita interessata dal comando. Se appare “No Uscita” significa che non è stata ancora scelta un'uscita (oppure che non sono state ancora programmate uscite come P.O.)	
cosa fare	Premete il tasto ENTER : lampeggia la “a” o la “d”. Digitate sulla tastiera i numeri dei settori che devono essere interessati dal comando; se digitate la cifra di un settore già presente, questo sarà cancellato e al suo posto apparirà un trattino. Confermate la scelta premendo il tasto ENTER .		Premete il tasto ENTER : lampeggia la “a” o la “d”. Selezionate con il tasto ▼ l'uscita P.O. che deve essere interessata dal comando. Confermate la scelta premendo il tasto ENTER . ATTENZIONE: se non è stata programmata nessuna uscita come P.O. non sarà possibile effettuare alcuna selezione.	

10. Premete il tasto ▼. Sul display appare

Tn Cx Ora: hh:mm

dove “n” è il numero della tabella, “x” il numero del comando e “hh:mm” indicano ora e minuti impostati. Premete il tasto **ENTER**: lampeggia la prima cifra dell'ora. Digitate ora e minuti in cui deve essere eseguito il comando e confermate premendo il tasto **ENTER**.

11. Premete per una volta il tasto **ESC** e ripetete la procedura dal passo 5 per tutti gli altri comandi da programmare. Se non avete altri comandi da programmare premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.15.3 CANCELLAZIONE DELLE TABELLE

Per cancellare tutte le tabelle fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Menu Prog.Orario

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Tipologia giorni

Premete il tasto ▼ finché non appare

Cancella tabelle

4. Premete il tasto **ENTER** per cancellare: un doppio bip confermerà l'avvenuta cancellazione. ATTENZIONE: l'operazione di cancellazione non è reversibile.
5. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.15.4 ASSOCIARE LE TABELLE AI GIORNI

Per associare le tabelle ai vari giorni della settimana fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► finché non appare

Menu Prog.Orario

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Tipologia Giorni

Premete il tasto **ENTER** per confermare: sul display appare

Lun Tipologia n

dove "n" è la tabella associata a lunedì.

4. Selezionate, se necessario, il giorno di cui dovete modificare l'associazione di tabella con il tasto ▼ e premete il tasto **ENTER** per confermare: il numero della tabella inizia a lampeggiare.
5. Selezionate il numero della tabella che volete associare al giorno usando il tasto ▼ e confermate la scelta premendo il tasto **ENTER**.
6. Ripetete la procedura, se necessario, dal passo 4 per gli altri giorni della settimana oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

2.16 PROGRAMMAZIONE TRAMITE COMPUTER

Tutta la programmazione effettuata con la tastiera KP120D può essere eseguita anche con un Personal Computer e un software dedicato (FastLink, programma di gestione sviluppato in ambiente Windows).

Questa modalità di programmazione è più intuitiva e semplice da effettuare e permette di intervenire sul sistema anche da remoto.

È possibile connettersi col PC al sistema in due modi:

- **LOCALE:** per questo tipo di connessione è necessario utilizzare sulla centrale la scheda opzionale Interfaccia TTL/RS232. **Il cavo deve essere del tipo femmina/femmina 9 poli diritto (connettore DB9), lungo al massimo 10 metri, con il pin 1 non collegato.**

.LATO CENTRALE

LATO PC

1	NON CONNESSO	1
2	-----	2 (RX)
3	-----	3 (TX)
4	-----	4
5	-----	5 (GND)
6	-----	6
7	-----	7
8	-----	8
9	-----	9

- **REMOTO:** questo tipo di connessione è possibile solo per le centrali dotate di interfaccia telefonica PSTN e necessita di un modem (si consigliano i modelli DIGICOM SNM49 – ELKRON Botticelli).

I parametri della trasmissione seriale sono: 8 bit dati, 1 bit stop, no parità e velocità 9600 bps

2.16.1 REQUISITI DI SISTEMA

I requisiti minimi del Personal Computer da utilizzare sono:

- Processore 300 MHz o superiore.
- 128 MB di memoria RAM.
- 15 MB di spazio libero su hard disk per l'installazione del programma (il salvataggio dei file di configurazione dei sistemi richiede ulteriore spazio libero)
- Unità CD-ROM o DVD.
- Mouse.
- Porta seriale (o USB, con adattatore USB-seriale) libera per il collegamento locale alla centrale.
- Sistema operativo Microsoft Windows 98 o successivo.

2.17 TEST DEL SISTEMA

Terminata l'installazione e configurazione dei dispositivi del sistema occorre verificare il suo corretto funzionamento. Le procedure di test sono illustrate nei paragrafi 2.14.5 *Chiamata di test* e 3.13 *Test periodici*.

In aggiunta ai test su ingressi, uscite, chiamata vocale e chiamata centro, effettuate i seguenti controlli:

- Attivazione e disattivazione del sistema con le tastiere.
- Attivazione e disattivazione del sistema con gli inseritori, se presenti, usando tutte le chiavi disponibili.
- Controllo da remoto del sistema — se è stato installato il comunicatore — con telefono fisso, cellulare o via modem (in questi casi potrebbe essere necessario l'aiuto di un collaboratore esterno). Tutte le istruzioni per questi controlli sono contenute nel paragrafo 3.9 *Telegestione utente*.

2.18 CANCELLAZIONE FILE STORICO



Attenzione: l'operazione di cancellazione non è reversibile!

Al termine dell'installazione si consiglia di cancellare dalla memoria tutti gli eventi accaduti, per consegnare un sistema "pulito". Per cancellare il file storico fate quanto segue:

1. Digitate il codice Installatore (predefinito di fabbrica 000000) e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

C o n s u l t a S t o r i c o

Confermate premendo il tasto **ENTER**.

3. Appare la sintesi dell'evento più recente. Premete il tasto **E** per cancellare tutti gli eventi dalla memoria.
4. Sul display appare

C a n c e l l a S t o r i c o

Confermate premendo il tasto **ENTER**.

5. Sul display appare

A t t e n d e r e . . .

Al termine un doppio bip confermerà la cancellazione.

6. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3 – GESTIONE DELL'IMPIANTO

3.1 ATTIVAZIONE

L'impianto può essere attivato sia totalmente sia parzialmente. L'attivazione con tastiera è la più flessibile, mentre quelle con chiave elettronica o chiave a transponder sono le più semplici ed immediate.

Se al momento dell'attivazione ci sono degli ingressi aperti, vengono attivate le modalità "Blocco inserimento con ingressi aperti" o "Autoesclusione ingressi aperti" secondo la programmazione effettuata.



DEFINIZIONE: l'impianto è considerato ON quando anche uno solo dei suoi settori è attivo.

3.1.1 ATTIVAZIONE TOTALE CON TASTIERA

Con l'impianto completamente disattivato, per attivare tutto l'impianto con la tastiera fate quanto segue:

1. Digitate un codice valido e premete il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

St . Set . _____

- e lampeggia il LED dello stato impianto. Premete il tasto **TOTAL**.
3. Sul display appare

St . Set . 1 2 3 4 5 6 7 8

e dopo qualche secondo il LED si illumina fisso e la scritta scompare, a conferma dell'avvenuta attivazione dell'impianto. L'eventuale segnalazione intermittente del buzzer indica il trascorrere del tempo di uscita programmato.

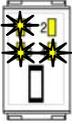
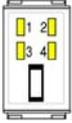
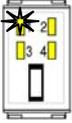
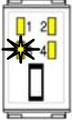
4. Se il codice inserito non è abilitato ad operare su tutti i settori l'elenco dei settori attivati sarà ovviamente incompleto e il LED lampeggerà lento, ad indicare un'attivazione parziale.

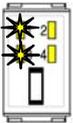
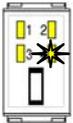
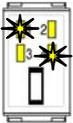
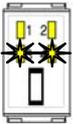
3.1.2 ATTIVAZIONE TOTALE CON CHIAVE ELETTRONICA O A TRANSPONDER

L'attivazione e disattivazione dell'impianto con la chiave elettronica si effettua inserendo la chiave nell'inseritore (per quelle a transponder tenendole a circa 1 cm dall'inseritore transponder), attivando così il ciclo di attivazioni e disattivazioni delle aree, che viene ripetuto 2 volte (la chiave deve essere associata a uno o più settori compresi nelle aree dell'inseritore).

Estraendo la chiave al momento opportuno (per quelle a transponder occorre allontanarle e riavvicinarle all'inseritore) si blocca il ciclo e l'impianto assume la configurazione visualizzata dai LED (se la chiave rimane inserita, alla fine del quarto ciclo si esce lasciando l'impianto nello stato precedente).

Il più completo ciclo di attivazione e disattivazione delle aree è il seguente:

LED accesi	Se si leva la chiave...
	... si attivano tutte le aree
	... si disattivano tutte le aree
	... si attiva l'area 1 (e disattivano le aree 2 e 3)
	... si attiva l'area 2 (e disattivano le aree 1 e 3)

	... si attivano le aree 1 e 2 (e disattiva l'area 3)
	... si attiva l'area 3 (e disattivano le aree 1 e 2)
	... si attivano le aree 1 e 3 (e disattiva l'area 2)
	... si attivano le aree 2 e 3 (e disattiva l'area 1)

Se la chiave non controlla tutti i settori di un'area, l'attivazione o disattivazione di quell'area potrà essere parziale e sarà segnalata dal relativo LED lampeggiante (il LED fisso significa attivazione totale dell'area).

Se i settori associati alla chiave ricadono in una sola area dell'inseritore, il ciclo si ridurrà ad attivare-disattivare quell'unica area (totalmente o parzialmente, secondo se la chiave comprende tutti i settori dell'area oppure no).

3.1.3 ATTIVAZIONE PARZIALE CON TASTIERA

Per attivare parzialmente l'impianto con la tastiera fate quanto segue:

1. Digitate un codice valido e premete il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

St . Set . _____

(potrebbero apparire anche dei numeri, al posto dei trattini, ad indicare dei settori già attivati) e lampeggia il LED dello stato impianto. Digitate i numeri dei settori da attivare: essi appariranno sul display (se si preme un numero già presente, esso viene cancellato e il corrispondente settore disattivato). Confermate premendo il tasto **ENTER**.

3. Dopo qualche secondo la scritta scompare e il LED continuerà a lampeggiare lento, a conferma dell'avvenuta attivazione dell'impianto. L'eventuale segnalazione intermittente del buzzer indica il trascorrere del tempo di uscita programmato.

⚠ Attenzione: se il codice inserito non è abilitato ad operare su tutti i settori si avrà il cambio di stato dei soli settori associati al codice.

Come bloccare la segnalazione sonora del tempo di uscita

Quando si attiva l'impianto con la tastiera, se programmato il buzzer scandisce tutto il tempo che rimane a disposizione per uscire prima che la centrale segnali eventuali tentativi d'intrusione.

Questa segnalazione sonora è molto utile di giorno, ma può risultare fastidiosa di notte, quando si devono effettuare delle attivazioni parziali con persone che dormono. Per interrompere il suono del buzzer basterà premere il tasto **EXIT** subito dopo aver attivato l'impianto (l'avvenuta attivazione è segnalata da LED e buzzer).

3.1.4 ATTIVAZIONE PARZIALE CON CHIAVE ELETTRONICA O A TRANSPONDER

Si veda il paragrafo 3.1.2 *Attivazione totale con chiave elettronica o a transponder*.

3.1.5 ATTIVAZIONE RAPIDA

Per attivare rapidamente l'impianto è sufficiente digitare sulla tastiera le prime due cifre di un codice valido e premere il tasto **ENTER**.

3.2 DISATTIVAZIONE

L'impianto può essere disattivato sia totalmente sia parzialmente. La disattivazione con tastiera è la più flessibile, mentre quelle con chiave elettronica o chiave a transponder sono le più semplici ed immediate.

3.2.1 DISATTIVAZIONE TOTALE CON TASTIERA

Con l'impianto completamente o parzialmente attivato, per disattivare tutto l'impianto con la tastiera fate quanto segue:

1. Digitate un codice valido e premete il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

St . Set . nnnnnnnn

dove i singoli "n" possono essere sia una cifra sia un "_", secondo che sia un settore attivato oppure no (se sono solo cifre significa che l'impianto è completamente attivato). Il LED dello stato impianto lampeggia. Premete il tasto **TOTAL** per disattivare oppure il tasto **EXIT** per uscire lasciando l'impianto nel suo stato.

3. Sul display appare

St . Set . _____

e dopo qualche secondo il LED si spegne e la scritta scompare, a conferma dell'avvenuta disattivazione dell'impianto.

4. Se il codice inserito non è abilitato ad operare su tutti i settori potrebbero rimanere dei settori attivati e in questo caso il LED lampeggerà lento, ad indicare che rimane un'attivazione parziale.

3.2.2 DISATTIVAZIONE TOTALE CON CHIAVE ELETTRONICA O A TRANSPONDER

Si veda il paragrafo 3.1.2 *Attivazione totale con chiave elettronica o a transponder*.

3.2.3 DISATTIVAZIONE PARZIALE CON TASTIERA

Per disattivare parzialmente l'impianto con la tastiera fate quanto segue:

1. Digitate un codice valido e premete il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare lo stato dell'impianto, coi trattini che indicano eventuali settori non attivati, e lampeggia il LED dello stato impianto. Digitate i numeri dei settori da disattivare: al loro posto sul display apparirà un trattino (se il numero non era già presente, esso viene visualizzato e il corrispondente settore attivato). Confermate premendo il tasto **ENTER**.
3. Dopo qualche secondo la scritta scompare e il LED continuerà a lampeggiare lento, a conferma dell'avvenuta disattivazione dell'impianto.



Attenzione: se il codice inserito non è abilitato ad operare su tutti i settori si avrà la disattivazione dei soli settori associati al codice.

3.2.4 DISATTIVAZIONE PARZIALE CON CHIAVE ELETTRONICA O A TRANSPONDER

Si veda il paragrafo 3.1.2 *Attivazione totale con chiave elettronica o a transponder*.

3.2.5 DISATTIVAZIONE SOTTO COERCIZIONE (ANTIRAPINA)

Con la tastiera è possibile disattivare sotto coercizione l'impianto antintrusione e inviare comunque una segnalazione d'allarme. Per farlo basta disattivare l'impianto con la procedura precedentemente illustrata, usando però il proprio codice con l'ultima cifra aumentata di un'unità (ad esempio 123456 diventerebbe 123457 e 132459 diventerebbe 132450).

L'impianto si disattiva regolarmente, ma se entro 30 secondi non si digita un codice corretto verranno attivate tutte le uscite programmate come "Rapina" e saranno inviati messaggi d'allarme a tutti i numeri di telefono associati all'evento "Rapina" (per quest'ultima funzione la centrale deve essere equipaggiata con il comunicatore telefonico). L'evento non viene registrato nel file storico e non viene memorizzato.

3.2.6 BLOCCO ALLARMI IN CORSO

Quando la centrale riconosce un codice corretto – di tastiera, chiave elettronica o a transponder – interrompe tutte le segnalazioni d'allarme (ad esempio sirene) eventualmente in atto, tranne quelle del comunicatore telefonico. Per bloccare le chiamate del comunicatore (limitatamente a quelle relative ad eventi di intrusione) digitate sulla tastiera un codice valido seguito dal tasto **ENTER**. L'eventuale chiamata in corso viene completata e le successive annullate.

Per il blocco da remoto delle chiamate vocali si veda il paragrafo 3.8.2 *Blocco delle chiamate vocali*.

3.2.7 INTRODUZIONE DI UN CODICE NON VALIDO

Nel caso si sia digitato per 4 volte consecutive un codice d'accesso non valido, la centrale interpreta il fatto come un tentativo di sabotaggio e segnala sulle tastiere e sugli inseritori una manomissione. Se si introduce nuovamente

un codice errato (5 volta) la centrale attiva tutte le uscite d'allarme predisposte per la manomissione (compresi eventuali numeri telefonici).

Appena viene digitato un codice corretto il conteggio dei codici errati viene azzerato.

3.3 ABILITAZIONI

3.3.1 ABILITAZIONE CODICE D'ACCESSO

Come predisposizione di fabbrica tutti i codici d'accesso, tranne quelli Master e Installatore, sono disabilitati. L'abilitazione di un utente consiste di due operazioni:

- associare all'utente i settori su cui potrà operare (un utente è abilitato, cioè il suo codice viene riconosciuto dalla centrale, quando ha associato almeno un settore);
- dare un nome descrittivo all'utente.



Consiglio: date sempre un nome in chiaro all'utente: renderà più immediata la sua identificazione, ad esempio nel file storico.

Per abilitare un utente fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

```
Consulta Storico
```

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

```
Codici Utenti
```

e confermate con il tasto **ENTER**. Sul display appare

```
Inst. DISABILIT.
```

3. Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

```
U.:nn S:_____
```

dove "nn" è il numero dell'utente da abilitare. Premete il tasto **ENTER**: inizia a lampeggiare la lettera "S".

4. Digitate le cifre che identificano i settori su cui l'utente potrà operare: al posto dei trattini apparirà il numero corrispondente. Per eliminare un settore inserito per sbaglio digitate nuovamente il suo numero. Premete il tasto **ENTER** per confermare. La lettera "S" smette di lampeggiare.
5. Premete il tasto ▼: sul display appare

```
U.:nn N:.....
```

dove "nn" è il numero dell'utente. Premete il tasto **ENTER**: inizia a lampeggiare il cursore. Inserite il nome descrittivo con l'aiuto della tastiera (si veda il paragrafo 2.2 *Inserimento di caratteri alfanumerici con la tastiera*) e confermate premendo il tasto **ENTER**.

6. Abilitate altri utenti ripetendo la procedura dal punto 3 oppure premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

Questa procedura si può usare anche per modificare l'elenco dei settori associati o il nome descrittivo di un utente già abilitato.

3.3.2 RESET DEL CODICE UTENTE

Per azzerare con una sola operazione il codice di un singolo utente e riportarlo ai valori di fabbrica (codice d'accesso predefinito, nessun settore associato e pertanto utente disabilitato, nessun nome descrittivo) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

```
Consulta Storico
```

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Codici Utenti

e confermate con il tasto **ENTER**. sul display appare

Inst. DISABILIT.

3. Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

U.:nn Default ?!

dove “nn” è il numero dell’utente). Premete il tasto **ENTER**.

4. Sul display appare

Sei sicuro ??!

Premete il tasto **ENTER** per confermare il reset del codice utente (oppure il tasto **ESC** per annullare l’operazione). **ATTENZIONE:** l’operazione di reset del codice utente è irreversibile.

5. Resettate il codice di altri utenti ripetendo la procedura dal punto 3 oppure premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.3.3 ABILITAZIONE DEL CODICE INSTALLATORE

Il codice Installatore è inizialmente abilitato, come predisposizione di fabbrica, e viene automaticamente disabilitato ad ogni attivazione parziale o totale dell’impianto attraverso un codice utente o una chiave. Pertanto prima di accedere al menu di programmazione dell’Installatore occorre accertarsi che il codice sia abilitato e, nel caso non lo fosse, abilitarlo.

Per abilitare il codice Installatore fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Codici Utenti

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Se sul display appare

Inst. ABILITATO

il codice è già abilitato: premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

4. Se sul display appare

Inst. DISABILIT.

premete il tasto **ENTER** e selezionate “ABILITATO” con il tasto ▼. Confermate la scelta premendo il tasto **ENTER** e uscite dal menu premendo il tasto **EXIT**.

NOTA: nel caso occorresse riportare il codice Installatore al suo valore di fabbrica, basta selezionare la voce di menu «Inst. Default ?!» e premere il tasto **ENTER**. Appare il messaggio «Sei sicuro ?»: confermare con **ENTER**.

3.3.4 ABILITAZIONE PROGRAMMATTORE ORARIO

Per abilitare il funzionamento del programmatore orario fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prog.Orario: NO

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Con il tasto ▼ selezionate

Prog.Orario: SI

e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e si accende il LED del programmatore orario.

4. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

NOTA: la programmazione dei comandi del programmatore orario deve essere stata effettuata precedentemente dall'installatore.

3.3.5 DISABILITAZIONE PROGRAMMATORE ORARIO

Per disabilitare il funzionamento del programmatore orario fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prog.Orario: SI

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Con il tasto ▼ selezionate

Prog.Orario: NO

e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e si spegne il LED del programmatore orario.

4. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

NOTA: questa procedura non cancella la programmazione dei comandi del programmatore orario effettuata precedentemente dall'installatore, ma la disabilita semplicemente.

3.3.6 ABILITARE IL RISPONDITORE

Perché la centrale risponda a una chiamata telefonica entrante occorre che il numero di squilli impostato sia diverso da 0. Per abilitare la centrale alle chiamate entranti fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg.Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Ring Risposta:00

(se non è "00" vuol dire che il risponditore è già abilitato). Premete il tasto **ENTER**.

4. Selezionate con il tasto ▼ il numero di squilli (da 3 a 15) dopo i quali la centrale risponderà e confermate la scelta con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l'operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.3.7 DISABILITARE IL RISPONDITORE

Perché la centrale non risponda a una chiamata telefonica entrante basta che il numero di squilli impostato sia uguale a 0. Per disabilitare la centrale alle chiamate entranti fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Ring Risposta:nn

dove "nn" è il numero di squilli impostato. Premete il tasto **ENTER**.

4. Selezionate "00" con il tasto ▼ e confermate la scelta con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l'operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

ATTENZIONE: con il risponditore disabilitato la centrale non è più accessibile da remoto, né via modem né via telefono.

3.3.8 ABILITAZIONE TELEGESTIONE VIA MODEM

Per abilitare l'accesso alla centrale per la telegestione via modem con il software FastLink fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC N

(se al posto di "N" c'è "S" significa che la telegestione via modem è già abilitata). Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate «Accesso da PC S» con il tasto ▼ e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l'operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.3.9 DISABILITAZIONE TELEGESTIONE VIA MODEM

Per disabilitare l'accesso alla centrale per la telegestione via modem con il software FastLink fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

(se al posto di "S" c'è "N" significa che la telegestione via modem è già disabilitata). Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate «Accesso da PC N» con il tasto ▼ e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l'operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.3.10 ABILITAZIONE TELEGESTIONE VIA TELEFONO

Per consentire all'utente Master di accedere alla centrale e gestirla da remoto via telefono (si veda il paragrafo 3.9 *Telegestione utente*) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Accesso da TEL N

(se al posto di "N" c'è "S" significa che la telegestione via telefono è già abilitata). Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate «Accesso da TEL S» con il tasto ▼ e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l'operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.3.11 DISABILITAZIONE TELEGESTIONE VIA TELEFONO

Per impedire all'utente Master di accedere alla centrale e gestirla da remoto via telefono (si veda il paragrafo 3.9 *Telegestione utente*) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Accesso da TEL S

(se al posto di "S" c'è "N" significa che la telegestione via telefono è già disabilitata). Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate «Accesso da TEL N» con il tasto ▼ e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l'operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.3.12 ABILITAZIONE DELLA DISATTIVAZIONE DEI SETTORI DA REMOTO

Per consentire la disattivazione dei settori da remoto, sia con FastLink sia con la telegestione utente (si veda il paragrafo 3.9 *Telegestione utente*) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

OFF da Remoto? N

(se al posto di "N" c'è "S" significa che la disattivazione da remoto è già abilitata). Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate «OFF da Remoto? S» con il tasto ▼ e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l'operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.3.13 DISABILITAZIONE DELLA DISATTIVAZIONE DEI SETTORI DA REMOTO

Per impedire la disattivazione dei settori da remoto, sia con FastLink sia con la telegestione utente (si veda il paragrafo 3.9 *Telegestione utente*) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

OFF da Remoto? S

(se al posto di “S” c’è “N” significa che la disattivazione da remoto è già abilitata). Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate «OFF da Remoto? N» con il tasto ▼ e confermate con il tasto **ENTER**. Il buzzer emette un doppio bip e l’operazione viene memorizzata nel file storico.
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

 **Attenzione:** anche se la disattivazione è disabilitata, è sempre possibile attivare da remoto i settori., sia via FastLink sia via telefono.

3.3.14 ABILITARE UNA CHIAVE

Per abilitare una chiave (già acquisita e configurata) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Programma KEY

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Specializza KEY

e premete il tasto **ENTER** per confermare. Sul display appare il messaggio

KEY 01 :xxxxxx

dove “xxxxxx” indica lo stato (“ATTIVA” o “DISABIL.”) della chiave 1.

4. Usate il tasto ▼ per selezionare la chiave da abilitare e premete il tasto **ENTER** per confermare la scelta.
5. Lampeggia la lettera "K" e sul display vengono mostrati i settori associati alla chiave.

KEY nn : _____

dove "nn" è il numero della chiave.

6. Fate riapparire con il tasto ▼ il menu

KEY nn :DISAB.

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

7. Selezionate con il tasto ▼ «KEY nn :ATTIVA» e confermate la scelta premendo il tasto **ENTER**.
8. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.3.15 DISABILITARE UNA CHIAVE

Per disabilitare una chiave (disabilitandola se ne inibisce l'uso nell'impianto, ma la centrale la mantiene in memoria con tutte le sue proprietà) fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Programma KEY

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Specializza KEY

e premete il tasto **ENTER** per confermare. Sul display appare il messaggio

KEY 01 :xxxxxx

dove "xxxxxx" indica lo stato della chiave 1.

4. Usate il tasto ▼ per selezionare la chiave da disabilitare e premete il tasto **ENTER** per confermare la scelta.
5. Lampeggia la lettera "K" e sul display vengono mostrati i settori associati alla chiave.

KEY nn : _____

dove "nn" è il numero della chiave.

6. Fate riapparire con il tasto ▼ il menu

KEY nn :ATTIVA

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

7. Selezionate con il tasto ▼ «KEY nn :DISAB.» e confermate la scelta premendo il tasto **ENTER**.
8. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.3.16 ABILITAZIONE DELLA RICHIAMATA (CALL BACK)

La funzione Call Back permette che, in caso di ricezione di chiamata di telegestione, la centrale MP120 chiuda la telefonata ricevuta e richiami il numero che è stato impostato come chiamante. Le possibili modalità di richiamata sono:

- **A**, cioè la centrale richiama il primo numero di tipo Modem memorizzato tra quelli programmati.
- **B**, cioè la centrale richiama lo specifico numero telefonico inviato da Fast-Link.

Abilitando questa funzione si ottiene che i costi del collegamento telefonico siano a carico del proprietario della centrale MP120 (e non del centro di telegestione, semplificando il calcolo dei costi); nel caso l'impostazione sia "A" si aggiunge inoltre un ulteriore elemento di sicurezza alla connessione, perché il collegamento sarà possibile solo con un determinato numero di telefono preprogrammato.

Per impostare la funzione Call Back fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Call Back - 0 -

Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate con il tasto ▼ la modalità "A" o quella "B" e premete il tasto **ENTER** per confermare.
5. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.3.17 DISABILITAZIONE DELLA RICHIAMATA (CALL BACK)

Per disabilitare la richiamata fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prg. Telegestione

e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Accesso da PC S

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Call Back - x -

dove "x" può essere "A" o "B". Confermate con il tasto **ENTER**.

4. Selezionate con il tasto ▼ la modalità "0" e premete il tasto **ENTER** per confermare.
5. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.4 MODIFICA DEL CODICE D'ACCESSO

Attenzione: se si sta modificando il codice Master dal menu Master, dopo aver premuto il tasto **ENTER** per confermare andare direttamente al punto 3 della procedura.

Ogni utente può cambiare il codice d'accesso ricevuto con un altro di sua scelta. Per modificare un codice d'accesso fate quanto segue:

1. Digitate il codice d'accesso da modificare e premete il tasto **ENTER** per confermare.
2. Premete il tasto **C****. Sul display appare

```
Ins.nuovo codice
```

3. Digitate il nuovo codice d'accesso, la cui lunghezza deve essere compresa tra 3 e 7 cifre, e premete **ENTER** per confermare. Il nuovo codice deve iniziare con la stessa cifra iniziale del vecchio (ad esempio se il vecchio codice è 333333, il nuovo dovrà essere 3...). Ogni cifra inserita è rappresentata sul display da un asterisco.
4. Sul display appare il messaggio

```
Reins.nuovo cod.
```

- Digitate nuovamente per verifica il nuovo codice e premete **ENTER** per confermare.
5. Se i due codici introdotti corrispondono il nuovo codice sostituisce il vecchio e il buzzer emette un doppio bip per confermare la riuscita dell'operazione, in caso contrario si ha una segnalazione di errore e si esce dalla procedura.
 6. Premete il tasto **ESC** per uscire dalla procedura.

3.5 MODIFICA DELLA DATA

Per modificare la data fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

```
Consulta Storico
```

Premete il tasto **▼** finché sul display non appare

```
PrgDATA nn-nn-nn
```

- dove "nn-nn-nn" è la data attualmente memorizzata, e confermate con il tasto **ENTER**.
3. Sul display appare

```
PrgDATA gg-mm-aa
```

4. Digitate la nuova data come giorno, mese e anno, usando due cifre per ogni valore da inserire (per l'anno le ultime 2 cifre; se giorno e mese sono di una sola cifra farla precedere da uno "0", ad esempio "05"), e premete il tasto **ENTER** per confermare. Se la data è valida il buzzer emetterà un doppio bip e la data verrà memorizzata, in caso contrario si udirà un bip prolungato e il display mostrerà nuovamente «PrgDATA gg-mm-aa».
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dalla procedura.

3.6 MODIFICA DELL'ORA

Per modificare la data fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

```
Consulta Storico
```

Premete il tasto ▼ finché sul display non appare

Prog. ORA nn:nn

dove “nn:nn” è l’ora attualmente memorizzata, e confermate con il tasto **ENTER**.

3. Sul display appare

Prog. ORA hh:mm

4. Digitate la nuova data come ora e minuti, usando due cifre per ogni valore da inserire, e premete il tasto **ENTER** per confermare. Se l’ora è valida il buzzer emetterà un doppio bip e l’ora verrà memorizzata, in caso contrario si udirà un bip prolungato e il display mostrerà nuovamente «Prog. ORA hh:mm».
5. Premete il tasto **EXIT** per uscire dalla procedura.

3.7 LETTURA FILE STORICO

La centrale MP120 mantiene in memoria gli ultimi 250 eventi accaduti. Per ogni evento viene memorizzato il numero progressivo (numeri più bassi indicano eventi più recenti), tipo di evento, nome dell’ingresso interessato (se applicabile), descrizione evento (se applicabile), data e ora in cui è accaduto.

3.7.1 CONSULTARE IL FILE STORICO

Per consultare il file storico fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Confermate premendo il tasto **ENTER**.

3. Sul display l’evento più recente

001 xxxxxxxxxxxx

dove “xxxxxxxxxxx” è la sua descrizione sintetica. Usate i tasti ▼ e ► per selezionare gli altri eventi.

4. Premete il tasto **ENTER** per vedere i dettagli specifici dell’evento.
5. Premete il tasto **ENTER** per conoscere data e ora in cui si è verificato l’evento.
6. Premendo nuovamente **ENTER** si ritorna alla descrizione sintetica dell’evento.
7. Premete il tasto **EXIT** per uscire dal menu.

3.7.2 INTERPRETAZIONE DEI DATI DELL’EVENTO

Le scritte che appaiono sul display significano quanto segue:

Messaggio	Dettagli	Descrizione
ALL xxxx		Allarme, dove “xxxx” è il nome dell’ingresso
	Allarme Ingr. nn	Allarme per tentativo di intrusione ingresso “nn”
	PANICO Ingr. nn	Allarme panico (rapina o aggressione) ingresso “nn”
TEC xxx		Allarme tecnologico
	Tecnol. Ingr. nn	Allarme tecnologico ingresso “nn”
FIR xxxx		Allarme incendio
	Incendio Ingr. nn	Allarme incendio ingresso “nn”
ESC xxxx		Esclusione dell’ingresso “xxxx”
	unn Yyyyy lcc	Utente che ha effettuato l’esclusione: “nn” è il numero che identifica l’utente, “Yyyy” la sua descrizione in chiaro (Installatore o Master) e “cc” il codice identificativo dell’ingresso escluso
	AutoEsclus. lcc	Autoesclusione dell’ingresso il cui codice identificativo è “cc”

INC xxxx		Inclusione dell'ingresso "xxxx"
	unn Yyyyy Zcc	Utente che ha effettuato l'inclusione: "nn" è il numero che identifica l'utente, "Yyyy" la sua descrizione in chiaro (Installatore o Master) e "cc" il codice identificativo dell'ingresso escluso
	AutoInclus. Zcc	Autoinclusione dell'ingresso il cui codice identificativo è "cc"
MAN xxxx		Manomissione con apertura tamper ingresso "xxxx"
	Tamper Ingr. nn	Attivato un tamper dell'ingresso "nn"
	Tamper centrale	Attivato il tamper della centrale (tentativo di apertura o asportazione)
	24H centrale	Attivato un tamper di un dispositivo sull'ingresso 24 H della centrale
	Falso codice KP	Sulla tastiera è stato digitato per 4 volte consecutive un codice errato
	Falso codice DK	Si è cercato di usare una chiave elettronica o a transponder con codice sconosciuto
	Linea telefonica	Linea telefonica assente
	Tamper Espans. n	Attivato il tamper dell'espansione "n"
	24H Espansione n	Attivato un tamper di un dispositivo sull'ingresso 24 H dell'espansione "n"
	Tamper Tastiera n	Attivato il tamper della tastiera "n" (tentativo di apertura o asportazione)
	Bus Inseritore n	È stato scollegato dal bus l'inseritore "n" (oppure è stato aggiunto un inseritore non presente nella configurazione dell'impianto)
	Bus Tastiera n	È stata scollegata dal bus la tastiera "n" (oppure è stata aggiunta una tastiera non presente nella configurazione dell'impianto)
	Bus Espansione n	È stata scollegata dal bus l'espansione "n" (oppure è stata aggiunta un'espansione non presente nella configurazione dell'impianto)
GUASTO BATT		Guasto riguardante la batteria tampone di centrale
	BATTERIA SCARICA	Batteria tampone della centrale scarica
	BATTERIA CARICA	Batteria tampone della centrale nuovamente carica
GUASTO FUSE		
	FUSIBILE EXP n	Fusibile bruciato nell'espansione "n"
GUASTO RETE		
	NO RETE CENTRALE	Mancanza di tensione di rete (230 V~) in centrale
	NO RETE ESPANS.n	Mancanza di tensione di rete (230 V~) nell'espansione "n" (in caso di alimentazione autonoma)
	RITORNO RETE	Ritorno della tensione di rete (230 V~), in centrale e nelle espansioni. L'evento viene registrato nel file storico dopo che l'alimentazione di rete è stata presente per 30 minuti consecutivi sia in centrale sia nelle espansioni
GUASTO AUX n		Guasto sull'ingresso ausiliario "n"
	Ingr. ausil. EXP n	Guasto all'ingresso ausiliario dell'espansione "n"
GUASTO		
	NO PWR INGR. CEN.	Assenza di alimentazione ai morsetti S della centrale
	NO PWR USCITE	Mancanza di alimentazione alle uscite +SIR -SIR della centrale
	NO PWR INGR. SERIALE	Assenza alimentazione bus
	Alim.Insuf. Exp n	Alimentazione insufficiente dell'espansione "n"
	GUASTO Ingr. n	Guasto all'ingresso dell'espansione "n"
	MANOM.LINEATEL.	Guasto sulla linea telefonica

I/D _ _ _ _ _ _ _ _		Cambio di stato (attivazione e disattivazione); il _ indica un settore disattivo, una cifra un settore attivo. Lo stato dei settori mostrato è quello finale
	u nn xxxx	Cambio di stato effettuato con tastiera dall'utente "nn", di nome "xxxx"
	Chiave meccanica	Cambio di stato effettuato con chiave meccanica
	KEY:nn xxxx	Cambio di stato effettuato con la chiave "nn", di nome "xxxx"
	Program. orario	Cambio di stato effettuato dal programmatore orario
	On/Off da remoto	Cambio di stato effettuato da remoto, via telefono o telegestione
IN : K : 05		Cambio di stato con ingresso centrale specializzato "CHIAVE"
Modifica ora		Modifica dell'ora della centrale
	unn xxxx	Utente che ha effettuato la modifica dell'ora: "nn" è il numero che identifica l'utente, "xxxx" la sua descrizione in chiaro (Installatore o Master)
ModificaData		Modifica della data della centrale
	unn xxxx	Utente che ha effettuato la modifica della data: "nn" è il numero che identifica l'utente, "xxxx" la sua descrizione in chiaro (Installatore o Master)
SYS AutoTest	Chiamata ciclica	Evento automatico di sistema, chiamata ciclica di auto test
SYS CallBack	Chiamata centro	Evento automatico di sistema, richiamata del centro di telesorveglianza dalla centrale
SYS Iniz TLG	Inizio telegest.	Evento automatico di sistema, inizio della telegestione
SYS Fine TLG	Fine telegest.	Evento automatico di sistema, fine della telegestione (compare solo se effettuata da remoto)
P.orario ON		Attivazione programmatore orario
P.orario OFF		Disattivazione programmatore orario
unn Iniz TST	Inizio test ingressi	Inizio del test degli ingressi
unn Fine TST	Fine test ingressi	Fine del test degli ingressi

Per i codici identificativo degli ingressi vedere il paragrafo 2.7.2 *Tabella codifica ingressi*.

3.7.3 INFORMAZIONI SUPPLEMENTARI DAI LED

Quando si consulta il file storico, i LED della tastiera riportano lo stato in cui si trovava il sistema nell'istante in cui si è verificato l'evento memorizzato che si sta visualizzando (per il comportamento dei LED si veda il paragrafo 1.1 *Tastiera*).

Gli allarmi intrusione, panico, tecnologico e incendio accenderanno il LED di memoria allarmi.

Una manomissione accenderà il solo LED di allarme manomissione, mentre la sua accensione insieme con il LED Open Input indicherà la manomissione del tamper di un rivelatore.

3.8 COMUNICATORE TELEFONICO

3.8.1 PROGRAMMAZIONE DI UN NUMERO TELEFONICO

Per modificare un numero di telefono vocale fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Premete il tasto ► : sul display appare

Prog. Numeri Tel.

Premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare il primo numero telefonico

Tx : nnnnnnnn

dove "Tx" è il primo telefono vocale e "nnnnnnnn" l'eventuale numero di telefono già memorizzato.

4. Premete, se necessario, il tasto ▼ per selezionare un'altra posizione di memoria dei numeri di telefono vocali e premete il tasto **ENTER** per confermare.
5. Sul display viene cancellato l'eventuale numero presente

Tx : _____

e il cursore inizia a lampeggiare sulla prima posizione. Digitate il numero di telefono, che può essere lungo fino a 23 cifre. Per cancellare una cifra usate il tasto ▼, per inserire una pausa di 2 secondi premete il tasto C (sul display appare una virgola, per allungare la pausa premete più volte il tasto C: ogni virgola equivale a 2 secondi; le pause rientrano nel conteggio delle 23 cifre). Se il numero è più lungo di 13 cifre, le cifre in eccedenza appariranno sul display come «>nnn ». Al termine dell'inserimento confermate il numero premendo il tasto **ENTER** (se premete **ENTER** senza aver inserito nessuna cifra viene cancellato il numero di telefono che era precedentemente memorizzato).

6. Se dovete inserire altri numeri di telefono ripetere la procedura dal punto 4 oppure uscite dal menu premendo il tasto **EXIT**.

3.8.2 BLOCCO DELLE CHIAMATE VOCALI

Per bloccare da remoto le chiamate telefoniche vocali, al termine del messaggio vocale digitate "12" sul telefono che sta ricevendo la telefonata, subito dopo la ricezione di 2 bip consecutivi.

Il telefono ricevente deve usare per la composizione del codice "12" i toni DTMF.

3.9 TELEGESTIONE UTENTE



ATTENZIONE: la telegestione utente è possibile solo se la centrale è dotata dell'interfaccia PSTN.

La telegestione deve essere abilitata - vedi § 3.3.10.

Con la telegestione utente, l'utente Master può interagire con la centrale da remoto, attraverso un telefono con toni DTMF. Le possibili azioni che può compiere sono:

- attivare e disattivare in modo totale o parziale i settori d'allarme;
- attivare e disattivare le uscite di tipo PO;
- interrogare l'impianto sul suo stato.

Nel caso durante la telegestione si verifichi un evento di allarme, la centrale MP120 interrompe la comunicazione di telegestione per inviare gli allarmi telefonici programmati.

Per abilitare la telegestione si vedano i paragrafi 3.3.10 *Abilitazione telegestione via telefono* e 3.3.12 *Abilitazione della disattivazione dei settori da remoto*.

3.9.1 PROCEDURA DI TELEGESTIONE

Per attuare una sessione di telegestione fate quanto segue:

Passo	Utente	Centrale MP120
1	Componete il numero di telefono a cui è collegata la centrale (se sulla linea c'è una segreteria telefonica, per il collegamento seguite la procedura spiegata nel paragrafo 3.9.2 <i>Salto segreteria telefonica</i>)	
2		Ricevuta la chiamata, risponde emettendo due bip
3	Digitate sul telefono il codice Master, seguito da "#"	
4		Risponde con un bip acuto se il codice è corretto (andate al punto 7), con un bip grave se è sbagliato (andate al punto 5)
5	Se avete ricevuto il bip di "codice errato" ridigitate il codice seguito da "#"	
6		Risponde con un bip acuto se il codice è corretto (andate al punto 7), con un bip grave se è sbagliato (andate al punto 5); al terzo codice errato consecutivo disabilita per 15 minuti la funzione di telegestione
7	Digitate entro 30 secondi il comando nel formato mostrato nella tabella che segue	
8		Risponde con un bip acuto se il comando è riconosciuto, con un bip grave se non è riconosciuto (con il comando "Stato sistema" si sentiranno anche i messaggi preregistrati)
9	Digitate un nuovo comando o chiudete la comunicazione digitando * #.	



NOTA: non c'è limite al numero di comandi che possono essere inviati in una sessione di telegestione, purché l'intervallo tra gli invii non superi i 30 secondi.

Comando	Formato	Descrizione
Richiesta stato sistema	0 #	La centrale risponde usando i messaggi d'allarme preregistrati (vedi paragrafo 2.14.9 <i>Registrazione messaggi vocali</i>). Le informazioni fornite sono: <ul style="list-style-type: none"> • Stato impianto (attivo/disattivo) • Alimentazione di rete 230 V~ (presente/ assente) • Stato batteria (carica/scarica) La centrale invia anche i messaggi di "Guasto impianto", "Allarme intrusione memorizzato" e "Allarme manomissione memorizzato" nel caso si fossero verificati questi eventi
Attivazione totale impianto	3 0 1	
Attivazione un settore	3 n 1	"n" è il numero (1-8) del settore da attivare
Disattivazione totale impianto	3 0 0	
Disattivazione un settore	3 n 0	"n" è il numero (1-8) del settore da disattivare
Attivazione uscita	5 nn 1	"nn" è il codice a due cifre (compreso l'eventuale 0 iniziale) che identifica l'uscita da attivare
Disattivazione uscita	5 nn 0	"nn" è il codice a due cifre (compreso l'eventuale 0 iniziale) che identifica l'uscita da disattivare

3.9.2 SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

Se sulla linea telefonica utilizzata dalla centrale è presente una segreteria telefonica, nella centrale deve essere programmato un numero di squilli alla risposta superiore a quello della segreteria telefonica e deve essere stata abilitata la funzione “Salto” (vedi paragrafo 2.14.7 *Opzioni telefoniche*).

In questo caso, per collegarvi alla centrale ed effettuare la telegestione fate quanto segue:

1. Chiamate il numero telefonico della a cui sono collegate centrale e segreteria telefonica.
2. Attendete il terzo squillo di risposta.
3. Chiudete la comunicazione.
4. Lasciate passare 5 secondi e richiamate il numero telefonico: dopo il primo squillo la centrale MP120 risponderà alla chiamata entrante. **ATTENZIONE:** l’attesa prima di richiamare non può essere superiore a 30 secondi; se ciò accadesse occorre ripetere la procedura dal punto 1.
5. Effettuate la telegestione come spiegato nel paragrafo 3.9.1 *Procedura di telegestione*.

3.10 POSTICIPO DELL’ATTIVAZIONE AUTOMATICA DELL’IMPIANTO

Durante il preinserimento, cioè durante i 5 minuti che precedono l’attivazione automatica dell’impianto antintrusione da parte del programmatore orario, è possibile posticipare per UNA SOLA VOLTA questa attivazione di 1 ora. Il periodo di preinserimento viene segnalato dalle tastiere col suono dei buzzer, col lampeggiamento dei LED P.O. e con la scritta «Preinserimento» che appare sul display. In questa fase saranno attivate anche le uscite programmate come “Preinserimento”.

Per posticipare, cioè ritardare, l’attivazione automatica dell’impianto antintrusione digitate sulla tastiera un codice utente durante il periodo di preinserimento.

3.11 CHIAVI

 **Attenzione:** per poter usare le chiavi elettroniche DK20 deve essere presente nell’impianto almeno un inseritore DK2000M, per le chiavi a transponder DK30 almeno un inseritore DK3000M.

3.11.1 PROGRAMMAZIONE NUOVE CHIAVI

Prima di poter utilizzare una chiave elettronica o a transponder occorre acquisirla, cioè generare un codice univoco (se necessario) e memorizzarlo in centrale.

Per acquisire una nuova chiave fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog.chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Programma KEY

Premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare il messaggio

Inserisci KEY

e il LED dello stato impianto di tutti gli inseritori presenti lampeggia a ritmo lento.

procedura con chiave elettronica



- Inserite la chiave da programmare in un inseritore (se la chiave ha un codice già memorizzato in centrale sul display appare «KEY già presente»). La centrale genera in modo random un nuovo codice e lo scrive nella chiave; successivamente lo rilegge. Se il codice corrisponde lo convalida e sul display appare, dopo circa 3 secondi,

KEY nn:

dove “nn” è il primo indirizzo di chiave libero. Il LED dello stato impianto lampeggia velocemente.

- Estraete la chiave ormai programmata e ripetete la procedura dal punto 4 se ci sono ulteriori chiavi da programmare, oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

procedura con chiave a trasponder



Avvicinate la chiave a trasponder ad un inseritore transponder: la centrale, riconoscendo che il codice non corrisponde a quello programmato ma che comunque è un codice valido, memorizza il codice univoco di fabbrica della chiave. Sul display appare, dopo circa 3 secondi,

KEY nn:

dove “nn” è il primo indirizzo di chiave libero. Il LED dello stato impianto lampeggia velocemente.

Ripetete la procedura dal punto 4 se ci sono ulteriori chiavi da programmare, oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.11.2 ACQUISIZIONE CHIAVI ESISTENTI

È possibile utilizzare la stessa chiave elettronica (o a trasponder) per due impianti distinti e compatibili (ad esempio quello di casa e quello dell'ufficio). Per far sì che la centrale riconosca il codice di una chiave già programmata in un altro impianto fate quanto segue:

- Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
- Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog.chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

- Sul display appare

Programma KEY

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Legge codice KEY

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

- Sul display appare il messaggio

Inserisci KEY n°n

dove **n** è la nuova posizione libera che la chiave andrà ad occupare. Il LED dello stato impianto di tutti gli inseritori presenti lampeggia a ritmo lento.

- Inserite la chiave da programmare in un inseritore (oppure tenete avvicinata per tre secondi la chiave a trasponder ad un inseritore transponder). Il buzzer di tastiera emette un doppio bip per confermare l'avvenuta acquisizione e il LED dello stato impianto lampeggia velocemente.
- Estrarre la chiave e ripetere la procedura dal punto 4 se ci sono altre chiavi da acquisire, oppure premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

Questa procedura può essere usata per acquisire le chiavi a transponder anche se non sono usate in nessun altro impianto (le chiavi a transponder escono di fabbrica già con un codice univoco memorizzato). Qualora venisse avvicinata una chiave già riconosciuta, apparirà il messaggio "CHIAVE GIA' ESISTENTE" e si udirà il buzzer.

3.11.3 SPECIALIZZAZIONE CHIAVI

Dopo aver acquisito una chiave occorre configurarla per:

- assegnare alla chiave i settori su cui operare;
- fornire alla chiave un nome descrittivo. **CONSIGLIO:** date sempre un nome in chiaro alla chiave: renderà più immediata la sua identificazione, ad esempio nel file storico.

Questa procedura può essere eseguita anche senza la presenza della chiave oggetto della specializzazione.

Per specializzare una chiave fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog.chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Programma KEY

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Specializza KEY

e premete il tasto **ENTER** per confermare. Sul display appare il messaggio

KEY 01 :ATTIVA

4. Usate il tasto ▼ per selezionare la chiave da specializzare e premete il tasto **ENTER** per confermare la scelta.
5. Lampeggia la lettera "K" e sul display vengono mostrati i settori associati alla chiave.

KEY nn :_____

dove "nn" è il numero della chiave.

Per modificare l'elenco premete il tasto **ENTER**, digitate i numeri dei settori da associare (se il numero è già visualizzato si cancella) e alla fine premete il tasto **ENTER** per confermare.

6. Premete il tasto ▼. Sul display appare

KEY nn :_____

dove "nn" è il numero della chiave. Per modificare il nome premete il tasto **ENTER** e inserite con la tastiera il nuovo nome (lunghezza max 8 caratteri; per l'inserimento di caratteri con la tastiera si veda il paragrafo 2.2 *Inserimento di caratteri alfanumerici con la tastiera*). Alla fine premete il tasto **ENTER** per confermare.

7. Ripetete la procedura dal passo 4 per configurare altre chiavi oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.11.4 CONTROLLO CHIAVI

Permette di controllare il nome attribuito a una chiave e i settori su cui è abilitata ad operare. Per controllare una chiave fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog.chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Programma KEY

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Controllo KEY

e premete il tasto **ENTER** per confermare. Sul display appare il messaggio

Inserisci KEY

e il LED di stato impianto di tutti gli inseritori inizia a lampeggiare in modo lento.

4. Inserite la chiave in un inseritore (o avvicinatela a un inseritore transponder se è una chiave a transponder). Sul display appariranno alternativamente:
 - il numero della chiave e il suo nome;
 - il numero della chiave e i settori associati.Se il codice della chiave non corrisponde ad uno di quelli memorizzati, tutti i LED dell'inseritore lampeggeranno velocemente e sul display apparirà il messaggio «Chiave estranea!».
5. Ripetete la procedura dal passo 4 per controllare altre chiavi oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.11.5 CANCELLAZIONE DI TUTTE LE CHIAVI

Per cancellare dalla centrale tutte le chiavi memorizzate fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog.chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Programma KEY

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Cancella tutte?

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Sul display appare il messaggio

Sei sicuro ??!

- Premete il tasto **ENTER** per confermare la cancellazione oppure il tasto **ESC** per non cancellare le chiavi.
5. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.11.6 CANCELLAZIONE DI UNA SINGOLA CHIAVE

Per cancellare dalla centrale una singola chiave fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Menu Prog.chiavi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Programma KEY

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Specializza KEY

e premete il tasto **ENTER** per confermare. Sul display appare il messaggio

KEY 01 :ATTIVA

4. Usate il tasto ▼ per selezionare la chiave da cancellare e premete il tasto **ENTER** per confermare la scelta.
5. Lampeggia la lettera "K" e sul display vengono mostrati i settori associati alla chiave. Selezionate con il tasto ▼ il menu

Cancella KEY nn

dove "nn" è il numero della chiave, e premete il tasto **ENTER** per confermare.

6. Sul display appare il messaggio

Sei sicuro ??!

- Premete il tasto **ENTER** per confermare la cancellazione oppure il tasto **ESC** per non cancellare la chiave.
7. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

3.12 ESCLUSIONE ED INCLUSIONE DI INGRESSI

In determinate circostanze può essere necessario escludere temporaneamente dall'impianto un ingresso, ad esempio per effettuare un test oppure perché il rivelatore collegato è guasto e segnala un falso allarme.

 **Attenzione:** in caso di collegamento a doppio bilanciamento, l'apertura del tamper di un ingresso escluso non genera allarme, ma viene comunque registrato nel file storico.

3.12.1 ESCLUSIONE DI UN INGRESSO

 **Attenzione:** è possibile escludere qualsiasi tipo di ingresso (intrusione, incendio, panico, tecnologico), tranne quelli programmati come "Key".

Per escludere un ingresso fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Esclude Ingressi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Inn INC xxxxxxxx

dove “nn” è il codice dell’ingresso e “xxxxxxx” il suo eventuale nome descrittivo.

Selezionate con il tasto ▼ l’ingresso che vi interessa e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Usate il tasto ▼ per selezionare l’esclusione (ESC) dell’ingresso e premete il tasto **ENTER** per confermare la scelta.
5. Ripetete la procedura dal punto 3 per escludere un altro ingresso oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

La presenza nell’impianto di ingressi esclusi è segnalata sulle tastiere dal lampeggio del LED rosso E.

3.12.2 INCLUSIONE DI UN INGRESSO

Per includere un ingresso fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Include Ingressi

e premete il tasto **ENTER** per confermare.

3. Sul display appare

Inn ESC xxxxxxxx

dove “nn” è il codice dell’ingresso e “xxxxxxx” il suo eventuale nome descrittivo. Se appare il messaggio «In.Tutti Inclusi» significa che non c’è nessun ingresso escluso.

Selezionate con il tasto ▼ l’ingresso escluso che vi interessa e premete il tasto **ENTER** per confermare.

4. Usate il tasto ▼ per selezionare l’inclusione (INC) dell’ingresso e premete il tasto **ENTER** per confermare la scelta.
5. Ripetete la procedura dal punto 3 per includere un altro ingresso oppure premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

L’assenza nell’impianto di ingressi esclusi è evidenziata dal fatto che il LED rosso E delle tastiere è spento.

3.13 TEST PERIODICI

È buona pratica verificare periodicamente il corretto funzionamento del sistema antintrusione. Fate riferimento alle procedure che seguono per verificare il perfetto funzionamento di ciascun elemento del sistema.



Consiglio: effettuate un test del sistema MP120 prima di ogni vostra assenza prolungata, ad esempio prima delle vacanze estive.

3.13.1 TEST INGRESSI

Per provare il corretto funzionamento degli ingressi fate quanto segue:



1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Test Ingressi

- e premete il tasto **ENTER** per confermare. Il LED stato impianto della tastiera inizia a lampeggiare.
3. Girate per tutti gli ambienti attivando tutti i rivelatori dell'impianto (ad esempio passando davanti ai rivelatori volumetrici e aprendo le porte con contatti magnetici). Ogni volta che un rivelatore viene attivato il buzzer della tastiera suona e sul display appare il numero e il nome dell'ingresso in allarme.
 4. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

Si può controllare se tutti gli ingressi hanno segnalato un allarme con la visualizzazione degli allarmi memorizzati (vedi paragrafo 1.4.1 *Visualizzare gli allarmi intrusione memorizzati*). Se qualche ingresso, che siete certi di aver attivato, non ha segnalato l'allarme può essere perché:

- il rivelatore è guasto;
- è scaduto il timeout di 4 minuti e la procedura di test è stata interrotta automaticamente (ogni volta che si attiva un ingresso il timeout viene riportato a 4 minuti).

Un ingresso escluso viene memorizzato ma non genera segnalazioni acustiche.

3.13.2 TEST USCITE

Per provare il corretto funzionamento delle uscite fate quanto segue:

1. Digitate il codice Master o il codice Installatore e premete 2 volte il tasto **ENTER**.
2. Sul display appare

Consulta Storico

Selezionate con il tasto ▼ il menu

Test uscite

- e premete il tasto **ENTER** per confermare. Il LED stato impianto della tastiera inizia a lampeggiare.
3. Premete il tasto **ENTER**: si attivano per 5 secondi tutte le uscite (centrale e espansioni). Per disattivare le uscite prima dei 5 secondi premete nuovamente il tasto **ENTER**.
 4. Premete più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

4 – MENU

4.1 INFORMAZIONI SUI MENU

Per accedere al Menu Master digitate il codice Master e premete per 2 volte il tasto **ENTER**.

Per accedere al Menu Installatore:

1. abilitate il codice Installatore come spiegato nel paragrafo 3.3.3 *Abilitazione del codice Installatore*,
2. digitate il codice Installatore e premete due volte il tasto **ENTER**.

Per navigare tra le voci di menu usate i tasti **▼** e **►**; il tasto **ENTER** conferma la voce selezionata scendendo di un livello mentre il tasto **ESC** fa risalire di un livello.

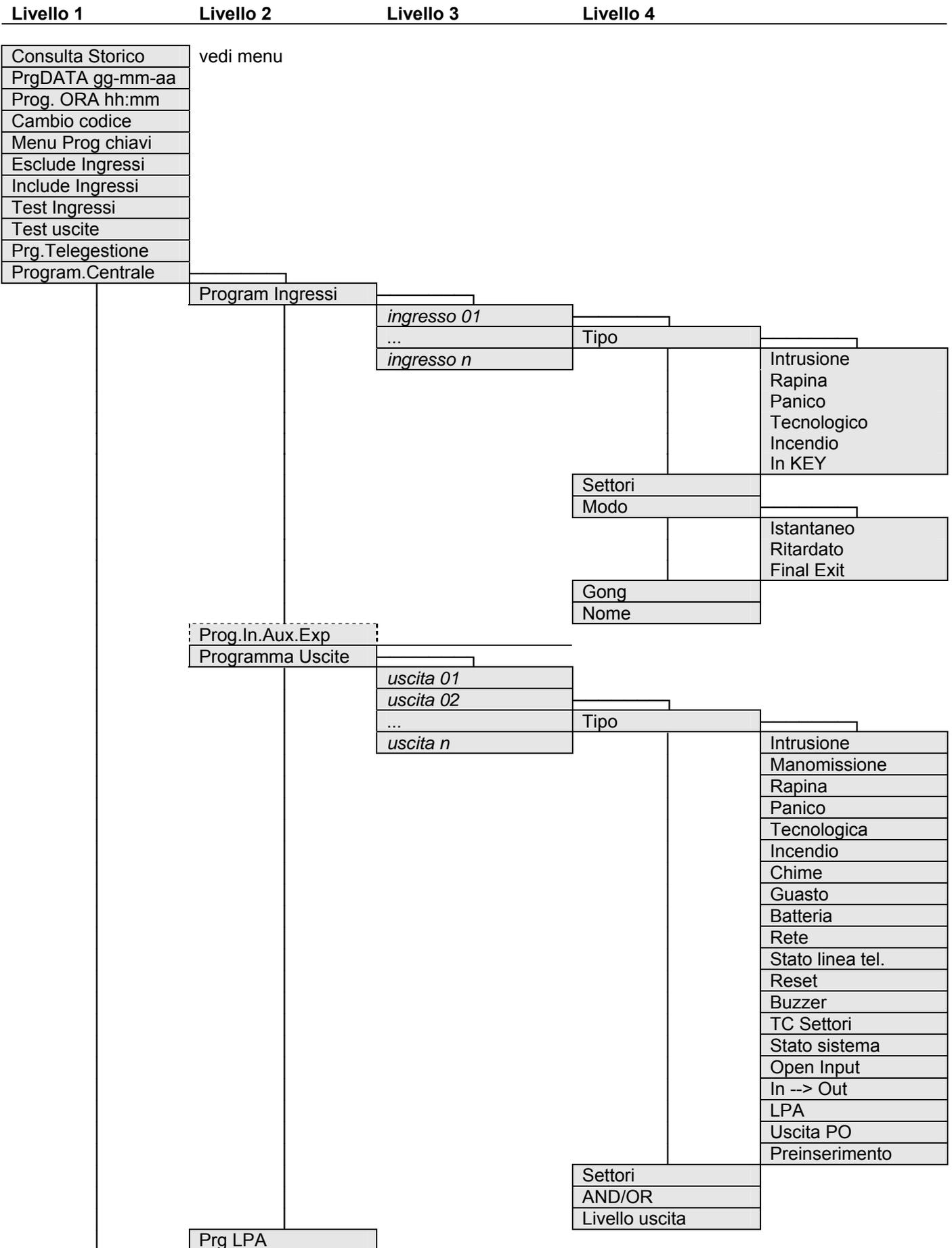
Col tasto **EXIT** uscite dal menu.

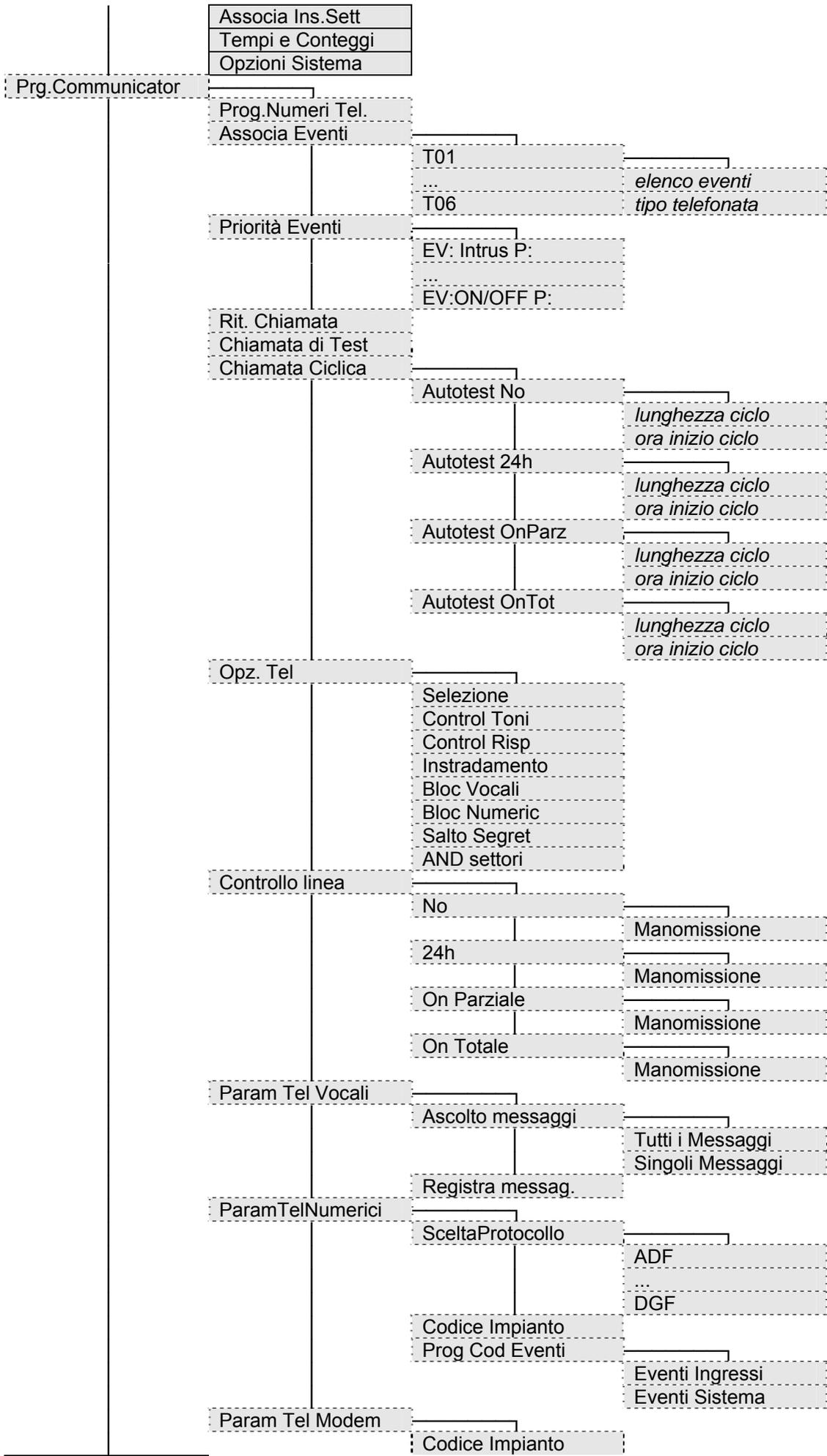
Le voci di menu con bordo tratteggiato appaiono in funzione della configurazione della centrale (presenza interfaccia PSTN, espansioni etc.).

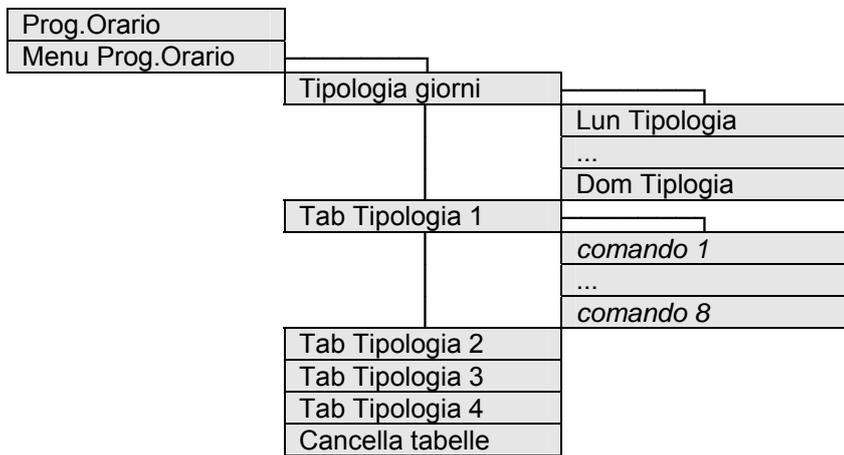
4.2 IL MENU MASTER

Livello 1	Livello 2
Consulta Storico	
PrgDATA gg-mm-aa	
Prog. ORA hh:mm	
Cambio codice	
Codici Utenti	Inst. xxxx Inst. Default ?! U.:02 S: U.:02 N: U.:02 Default ?! ... U.:08 S: U.:08 N: U.:08 Default ?!
Menu Prog chiavi	Programma KEY Legge codice KEY Specializza KEY Controllo KEY Cancella tutte?
Esclude Ingressi	Inn INC
Include Ingressi	Inn ESC
Test Ingressi	
Test uscite	
Prg. Telegestione	Accesso da PC Accesso da TEL Ring risposta OFF da Remoto? Call Back:
Prog. Numeri Tel.	T1 ... T6
Prog. Orario:	Prog. Orario: NO Prog. Orario: SI

4.3 IL MENU INSTALLATORE







5 – PARAMETRI DI FABBRICA

5.1 CODICI DI ACCESSO

Identificativo	Nome	Codice	Settori associati	Abilitato
0	Installatore (utente 0)	0 00000	Tutti	Si
1	Master (utente 1)	1 11111	Tutti	Si
2	Utente 2	2 22222	Programmabile	No
3	Utente 3	3 33333	Programmabile	No
4	Utente 4	4 44444	Programmabile	No
5	Utente 5	5 55555	Programmabile	No
6	Utente 6	6 66666	Programmabile	No
7	Utente 7	7 77777	Programmabile	No
8	Utente 8	8 88888	Programmabile	No

5.2 INGRESSI DI CENTRALE

5.2.1 FUNZIONI ASSOCIATE

Funzione	Z01	Z02	Z03	Z04	Z05	Z06	Z07	Z08
Intrusione istantaneo	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Intrusione ritardato	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intrusione chime	<input type="checkbox"/>							
Intrusione ultima uscita (final ext.)	<input type="checkbox"/>							
Rapina	<input type="checkbox"/>							
Panico	<input type="checkbox"/>							
Tecnologico	<input type="checkbox"/>							
Incendio	<input type="checkbox"/>							
Ingresso chiave	<input type="checkbox"/>							

■ = configurazione di fabbrica

□ = programmabile

5.2.2 ASSOCIAZIONI A SETTORI E AREE

Settore	Z01	Z02	Z03	Z04	Z05	Z06	Z07	Z08	Area
Settore 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Area 1
Settore 2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Settore 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Settore 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Area 2
Settore 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Settore 6	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
Settore 7	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Area 3					
Settore 8	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>							

■ = configurazione di fabbrica

□ = programmabile

5.3 INGRESSI DELLE ESPANSIONI (1-4)

5.3.1 FUNZIONI ASSOCIATE

Funzione	Zx1	Zx2	Zx3	Zx4	Zx5	Zx6	Zx7	Zx8	ZxA
Intrusione istantaneo	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Intrusione ritardato	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Intrusione chime	<input type="checkbox"/>								
Intrusione ultima uscita (Final exit)	<input type="checkbox"/>								
Rapina	<input type="checkbox"/>								
Panico	<input type="checkbox"/>								
Tecnologico	<input type="checkbox"/>								
Incendio	<input type="checkbox"/>								
Ingresso di guasto									<input checked="" type="checkbox"/>
Controllo linea alimentazione espansione									<input type="checkbox"/>

■ = configurazione di fabbrica

x = numero espansione (da 1 a 4)

□ = programmabile

5.3.2 ASSOCIAZIONI A SETTORI E AREE

Settore	Zx1	Zx2	Zx3	Zx4	Zx5	Zx6	Zx7	Zx8	Area
Settore 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Area 1
Settore 2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Settore 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Settore 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Area 2
Settore 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Settore 6	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
Settore 7	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Area 3					
Settore 8	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>							

■ = configurazione di fabbrica

x = numero espansione (da 1 a 4)

□ = programmabile

5.4 INGRESSI DELLE TASTIERE

5.4.1 FUNZIONI ASSOCIATE

Funzione	Tastiera 1		Tastiera 2		Tastiera 3		Tastiera 4	
	ZB1	ZB2	ZB3	ZB4	ZB5	ZB6	ZB7	ZB8
Intrusione istantaneo	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Intrusione ritardato	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intrusione chime	<input type="checkbox"/>							
Intrusione ultima uscita (Final exit)	<input type="checkbox"/>							
Rapina	<input type="checkbox"/>							
Panico	<input type="checkbox"/>							
Tecnologico	<input type="checkbox"/>							
Incendio	<input type="checkbox"/>							

■ = configurazione di fabbrica

□ = programmabile

5.4.2 ASSOCIAZIONI A SETTORI E AREE

Settore	Tastiera 1		Tastiera 2		Tastiera 3		Tastiera 4		Area
	ZB1	ZB2	ZB3	ZB4	ZB5	ZB6	ZB7	ZB8	
Settore 1	<input checked="" type="checkbox"/>	Area 1							
Settore 2	<input checked="" type="checkbox"/>								
Settore 3	<input checked="" type="checkbox"/>								
Settore 4	<input checked="" type="checkbox"/>	Area 2							
Settore 5	<input checked="" type="checkbox"/>								
Settore 6	<input checked="" type="checkbox"/>								
Settore 7	<input checked="" type="checkbox"/>	Area 3							
Settore 8	<input checked="" type="checkbox"/>								

■ = configurazione di fabbrica

□ = programmabile

5.5 INGRESSI DEGLI INSERITORI (DK2000M)

5.5.1 FUNZIONI ASSOCIATE

Funzione	Inseritore 1		Inseritore 2		Inseritore 3		Inseritore 4	
	ZA1	ZA2	ZA3	ZA4	ZA5	ZA6	ZA7	ZA8
Intrusione istantaneo	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Intrusione ritardato	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intrusione chime	<input type="checkbox"/>							
Intrusione ultima uscita (final ext.)	<input type="checkbox"/>							
Rapina	<input type="checkbox"/>							
Panico	<input type="checkbox"/>							
Tecnologico	<input type="checkbox"/>							
Incendio	<input type="checkbox"/>							

Nota: gli inseritori DK3000M non hanno disponibili ingressi ausiliari

■ = configurazione di fabbrica

□ = programmabile

5.5.2 ASSOCIAZIONI A SETTORI E AREE

Settore	Inseritore 1		Inseritore 2		Inseritore 3		Inseritore 4		Area
	ZA1	ZA2	ZA3	ZA4	ZA5	ZA6	ZA7	ZA8	
Settore 1	<input type="checkbox"/>	Area 1							
Settore 2	<input type="checkbox"/>								
Settore 3	<input type="checkbox"/>								
Settore 4	<input type="checkbox"/>	Area 2							
Settore 5	<input type="checkbox"/>								
Settore 6	<input type="checkbox"/>								
Settore 7	<input type="checkbox"/>	Area 3							
Settore 8	<input type="checkbox"/>								

Nota: gli inseritori DK3000M non hanno disponibili ingressi ausiliari

■ = configurazione di fabbrica

□ = programmabile

5.6 USCITE

5.6.1 SPECIALIZZAZIONE USCITE

Dispositivo	Uscita	Specializzazione	Livello d'uscita
Centrale	U1 (relè)	Intrusione	NH
	U2	Manomissione	NH
	U3	OR TC	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U4	AND TC	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in AND
	U5	LPA	NH
Espansione 1	U1	Intrusione	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U2	Manomissione	NH
	U3	OR TC	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U4	LPA	NH
Espansione 2	U1	Intrusione	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U2	Manomissione	NH
	U3	OR TC	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U4	LPA	NH
Espansione 3	U1	Intrusione	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U2	Manomissione	NH
	U3	OR TC	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U4	LPA	NH
Espansione 4	U1	Intrusione	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U2	Manomissione	NH
	U3	OR TC	NH Set 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 in OR
	U4	LPA	NH

NH significa che il relè è eccitato in stato di riposo (uscita non in allarme).

Nota: La configurazione d'uscita LPA contiene tutti gli eventi associabili.

5.6.2 ALLARMI PROGRAMMABILI PER LPA (LOW POWER ALARM)

Allarme o segnalazione	Stato
Intrusione	Programmato
Sabotaggio	Programmato
Panico	Programmato
Rapina	Programmato
Tecnologico	Programmato
Incendio	Programmato
Guasto	Programmato
Chime	Programmato

5.7 PARAMETRI DI SISTEMA

Conteggio allarmi:	0	Programmatore orario:	Non attivo
Tempo di entrata:	0 secondi	Ingresso KEY:	Impulsivo
Tempo di uscita:	Tempo entrata + 10 s	Preallarme:	Attivo
Tempo d'allarme:	1 minuto	Stato impianto:	Tutto attivo
Assenza di rete 230 V~	1 ora	Lingua:	Italiano
Blocco inserimento:	Non attivo	Preinserimento P.O.	5 minuti
Autoesclusione ingr. aperti:	Non attivo	Posticipo inser. P.O. *	1 h
Mascheramento:	Non attivo		

* Applicabile solo 1 volta.

5.8 EVENTI CANALI ALLARME TELEFONICO

	Canale							
	1	2	3	4	5	6	7	8
Evento	Intrusione	Manomissione	Rapina	Panico	Tecnologico	Incendio	Guasto	Cambio stato
Priorità	1	2	0	4	5	6	3	0

5.9 OPZIONI TELEFONICHE

Protocollo:	IDP	Blocco chiamate vocali:	Disabilitato
Chiamata ciclica:	Disabilitata	Blocco chiamate numeriche:	Abilitato
Ritardo invio evento:	0 secondi	Salto segreteria:	Disabilitato
Tipo di selezione:	DTMF	Communicator AND/OR:	OR settori
Controllo toni	Disabilitato	Risponditore:	Disabilitato
Controllo di risposta:	Disabilitato	Controllo linea telefonica:	Abilitato su ON totale
Invio instradamento:	Disabilitato		

5.10 CODICI IMPIANTO

Telegestione: 55555555
Telesorveglianza: 66666666

5.11 DIP SWITCH CENTRALE

Dip switch	1	2	3	4	5	6	7	8
di fabbrica	OFF						OFF	ON
Uso	Reset parametri di fabbrica	Non usati			Modalità ingressi *		Lasciare sempre OFF !	Tamper di centrale

* Per dettagli si veda il manuale d'installazione.

5.12 PROGRAMMATORE ORARIO

Giorno	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
Tabella	1	1	1	1	1	2	3

Tutte le tabelle (1, 2, 3 e 4) sono prive di programmazione.

ELKRON



ELKRON S.p.A.
Via G. Carducci, 3 – 10092 Beinasco (TO) – ITALY
Tel. +39 (0)11.3986711 – Fax +39 (0)11.3499434
www.elkron.it – e-mail: info@elkron.it

